



PARTICIPANT HANDBOOK



IT/ITeS

Language:
Tamil

COMPUTER BASICS



N · S · D · C
National
Skill Development
Corporation

Orion Edutech[®]
ISO 9001:2015 CERTIFIED
Funded Partner of NSDC

கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை விதிகள்



Orion House, 28, Chinar Park, Rajarhat Road
Kolkata – 700157, Ph.: +91 33 40051635

www.orionedutech.com

பொருளடக்க அட்டவணை (கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை விதிகள்)

பாடம் - 1: கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை விதிகள் _____

கம்ப்யூட்டர், நன்மைகள், வரலாறு, வகைப்பாடுகள், பாகங்கள்

பாடம் - 2: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

விண்டோஸ் எக்ஸ்பி, அம்சங்கள், நோட்பேட், வேர்டுபேட்

பாடம் - 3: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

எம்.எஸ் பெயிண்ட்

பாடம் - 4: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

ஃபைல்கள் மற்றும் ஃபோல்டர்கள் மேனேஜ்மென்ட், சிஸ்டம் ஃபோல்டர்கள், யு.டி.எப், காப்பி, கட் மற்றும் பேஸ்ட்

பாடம் - 5: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

ஸ்டார்ட் மெனு புராப்பர்ட்டிஸ், டாஸ்க்பார் புராப்பர்ட்டிஸ், டிஸ்பிளே புராப்பர்ட்டிஸ்

பாடம் - 6: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

ரீசைக்கிள் பின் புராப்பர்ட்டிஸ், ரீஜினல் செட்டிங்ஸ், சிப்டு ஃபோல்டர்

பாடம் - 7: விண்டோஸ் எக்ஸ்பி _____

ஷார்ட்கட், கால்குலேட்டர், தேடல்

பாடம் - 8: விண்டோஸ் 7 _____

விண்டோஸ் 7, சிஸ்டம் தேவைகள், புதிய அம்சங்கள் (இன்டர்ஃபேஸ், கேஜெட்கள், ஏரோபிக்)

பாடம் - 9: எம்.எஸ் ஆபிஸ் _____

எம்.எஸ் ஆபிஸ், வரலாறு, எம்.எஸ் ஆபிஸ், பயன்பாடுகள்

பாடம் - 10: வேர்டு 2010 _____

எம்.எஸ் வேர்டு 2010, இன்டர்ஃபேஸ், பேஜ் செட் அப், எளிய பார்மேட்டிங்

பாடம் - 11: வேர்டு 2010 _____

டெக்ஸ்ட் பார்மேட்டிங், பேரகிராப் பார்மேட்டிங், பார்டர் மற்றும் ஷேடிங்

பாடம் - 12: வேர்டு 2010 _____

புல்லட்ஸ், நம்பரிங், சேஞ்ச் கேஸ், டிராப் கேஸ்

பாடம் - 13: வேர்டு 2010 _____

டேப் செட்டிங், பேஜ் பிரேக், காலம்ன்ஸ்

பாடம் - 14: வேர்டு 2010 _____

ஹெட்டர் மற்றும் ஃபுட்டர், ஹைப்பர்லிங்க்

பாடம் - 15: வேர்டு 2010 _____

ஆட்டோ கரெக்ட், ஃபைன்ட் அன்ட் ரீப்பிளேஸ், இல்லஸ்ட்ரேஷன்-பிக்சர், கிளிப் ஆர்ட், ஷேப்ஸ்,

ஸ்மார்ட் ஆர்ட், ஸ்கிரீன்ஷாட்

பாடம் - 16: வேர்டு 2010 _____

டேபிள், டேபிள் வகைகள், டேபிள் புராப்பர்ட்டிஸ்

பாடம் - 17: வேர்டு 2010 _____

மெயில் மெர்ஜ், மெயில் மெர்ஜ் முறைகள்

பாடம் - 18: எக்ஸல் 2010 _____

எம்.எஸ் எக்ஸல் 2010, சீட் புராப்பர்ட்டிஸ், இன்டர்ஃபேஸ்



பாடம் - 19: எக்ஸல் 2010 _____

செல் பார்மேட்டிங்

பாடம் - 20: எக்ஸல் 2010 _____

செல் அட்ரஸை பயன்படுத்தி கணக்கிடுதல், பார்முலாவை பயன்படுத்தி கணக்கிடுதல்

பாடம் - 21: எக்ஸல் 2010 _____

SUMIF ஃபங்ஷன், IF ஃபங்ஷன், AND, OR, NOT ஃபங்ஷன்

பாடம் - 22: எக்ஸல் 2010 _____

ஆட்டோ பார்மேட், குரூப், சப்டோட்டல்

பாடம் - 23: எக்ஸல் 2010 _____

ஃபில்டர், கமென்ட், வேலிடேஷன்

பாடம் - 24: எக்ஸல் 2010 _____

சார்ட், சார்ட் உருவாக்குதல், சார்ட்டின் வகைகள், சார்ட் புராப்பர்டிஸ்

பாடம் - 25: எக்ஸல் 2010 _____

ஃபிரீஸ் பேன்கள், பேஜ் செடஅப், பேஜ் பிரேக் செட்டிங், பாஸ்வேர்டு புரட்டக்ஷன்

பாடம் - 26: பவர்பாயிண்ட் 2010 _____

எம்.எஸ் பவர் பாயிண்ட் 2010, இன்டர்ஃபேஸ், ஸ்லைடை உருவாக்குதல்

பாடம் - 27: பவர்பாயிண்ட் 2010 _____

ஸ்லைடு டிரான்சிஸன், கஸ்டம் அனிமேஷன், ஸ்லைடு ஷோ

பாடம் - 28: பவர்பாயிண்ட் 2010 _____

இன்செர்ட் டேப், டிசைன் டேப்

பாடம் - 29: இன்டர்நெட் _____

இன்டர்நெட் வரலாறு, நன்மைகள், அடிக்கடி பயன்படுத்தப்படும் வார்த்தைகள்

பாடம் - 30: இன்டர்நெட் _____

இமெயில் ஐடி, இமெயில் பெறுதல், இமெயில் அனுப்புதல், ரிப்ளை செய்தல், பார்வேடு செய்தல், அட்டாச்மென்ட்

பாடம் - 31: இன்டர்நெட் _____

சமூக நெட்வொர்கிங், வலைப்பதிவு, வலைப்பதிவை உருவாக்குதல்

பாடம் - 32: அவுட்லுக் 2010 _____

ஆஃபலைன் இமெயில், எம்.எஸ் அவுட்லுக் 2010, கணக்கு கட்டமைப்பு

பாடம் - 33: அவுட்லுக் 2010 _____

மெயிலை கம்போஸ் செய்தல், அட்டாச்மென்ட், அனுப்புதல் மற்றும் பெறுதல், சிக்னேச்சர், அட்ரஸ் புக், டிஸ்ட்ரிபியூஸன் லிஸ்ட்

பாடம் - 34: காம்பென்ட் _____

காம்பென்ட் (காமர்ஸ் @ இன்டர்நெட்), ஆன்லைன் ரயில் டிக்கட் முன்பதிவு, ஆன்லைன் டிராவல் புக்கிங், நெட் பேங்கிங், ஆன்லைன் ஷாப்பிங், ஆன்லைன் மூவி டிக்கட் முன்பதிவு

பாடம் - 35: கம்ப்யூட்டர் பராமரிப்பு _____

ஆட் ரிமூவ் புரோகிராம்கள், யுஸர் அக்கவுண்ட் மேனேஜ்மென்ட், வைரஸ்கள், ஆன்டிவைரஸ், சாதனங்கள்

பாடம் - 36: மறுபார்வை _____

மறுபார்வை, சந்தேகம் தீர்த்தல்



பாடம் 1

கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை விதிகள்

நோக்கம்:

- கம்ப்யூட்டர்
- நன்மைகள்
- வரலாறு
- வகைப்படுத்துதல்
- பாகங்கள்

கம்ப்யூட்டர்

“கம்ப்யூட்டர் என்பது ஒரு மின் இயந்திர சாதனமாகும், இது பயனரிடம் இருந்து உள்ளீட்டை எடுத்து அதை செயல்படுத்திய செய்த பிறகு அதை பயனருக்கு வெளியீடாக கொடுக்கிறது”.

உள்ளீடு: உள்ளீடு என்பது ஒரு பயனர் தீர்வை அறிந்து கொள்வதற்காக கம்ப்யூட்டருக்கு கொடுக்கும் கட்டளை அல்லது அறிவுரையாகும்.

செயல்படுத்துதல்: கம்ப்யூட்டருக்கு நமது மொழியைத் தெரியாது. அதற்கு 0110011001100 என்ற பைனரி மொழியை மட்டுமே தெரியும். கம்ப்யூட்டர் முதலில் புரிந்துகொள்வதற்கு நமது மொழியை பைனரி மொழியாக மாற்றுகிறது, அதன்பின் அது பைனரி தரவை பயனர் மொழிக்கு மாற்றுகிறது, இதன்மூலம் பயனர் முடிவை புரிந்துகொள்ள முடியும்.

வெளியீடு: வெளியீடு என்பது ஒரு குறிப்பிட்ட உள்ளீட்டிற்கு பதிலாக கம்ப்யூட்டர் கொடுக்கும் முடிவாகும்.

ஒருவேளை ஒரு பயனர் $2 + 2$ என்பதன் முடிவை தெரிந்துகொள்ள விரும்புகிறார். இந்த விஷயத்தில், $2 + 2$ என்பது உள்ளீடாகும். இந்த உள்ளீட்டை எடுத்த பிறகு, கம்ப்யூட்டர் உள்ளீட்டை புரிந்துகொள்வதற்காக $2 + 2$ -ஐ பைனரி மொழியாக மாற்றுகிறது, அதன்பின் பைனரியில் முடிவுகளை உருவாக்கி அதை பயனாளர் மொழிக்கு மாற்றுகிறது, அதன்பின் $2 + 2 = 4$ என்ற முடிவை மானிட்டரில் காண்பிக்கிறது. இந்த முடிவு தான் வெளியீடு எனப்படுகிறது.

ஒரு கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை நன்மைகள்

வேகம்

இது பெரிய அளவிலான வேலையைக் கூட ஒரு சில வினாடிகளில் செய்துவிடும். மனிதன் ஒரு குறிப்பிட்ட வேலையை நாள் முழுவதும் செய்யும் போது, கம்ப்யூட்டர் சிறிது நேரத்திலேயே அதை செய்து முடித்து விடுகிறது. கம்ப்யூட்டரின் வேகங்கள் மைக்ரோ செகண்ட்ஸ், நானோசெகண்ட்ஸ் மற்றும் பிகோஸ்கோண்டுகளில் அளவிடப்படுகின்றன.

துல்லியம்

கம்ப்யூட்டர் 100% துல்லியமானதாகும் மற்றும் அதே துல்லியத்துடன் கணக்குகளையும் லாஜிக்கல் செயல்பாடுகளை செய்யும் திறனுடையதாகும். மனிதர்கள் தவறு செய்தால் கம்ப்யூட்டரும் தவறு செய்யலாம். தரவை தவறாக உள்ளிட்டதனால் அல்லது புரோகிராமர் தவறாக செட்டிங் செய்வதனால் இவ்வாறு ஏற்படலாம்.

விடாமுயற்சி

நீங்கள் தொடர்ந்து 3 மணிநேரம் வேலை செய்தால், கவனச் சிதைவு, களைப்பு மற்றும் சலிப்பாக உணர்வீர்கள், ஆனால் ஒரு கம்ப்யூட்டர் இவற்றிற்கு விதிவிலக்கானதாகும். நீங்கள் விரும்பும் முடிவை அதே வேகத்துடனும் அதே துல்லியத்துடனும் பெறுவீர்கள்.

பன்முகத்தன்மை

கம்ப்யூட்டர் பல வேலைகளை செய்யக் கூடியது. இது தரவு செயலாக்க வேலைகள், வானிலை முன்னறிவிப்பு, டிக்கெட் முன்பதிவு, மல்டிமீடியா வடிவமைப்பு, அனிமேஷன் முதலியவற்றில் பயன்படுத்தப்படுகிறது.

கம்ப்யூட்டர்களின் வரலாற்று வளர்ச்சி

நவீன கம்ப்யூட்டர் என்பது கடந்த பல ஆண்டுகளில் பல மக்களின் எண்ணற்ற கண்டுபிடிப்புகள், கருத்துக்கள் மற்றும் வளர்ச்சிகளின் இறுதி விளைவாகும். 1830 ஆம் ஆண்டில் இங்கிலாந்தின் கேம்பிரிட்ஜில் சார்லஸ் பாப்பேஜ் அவர்கள் ஒரு தானியங்கி இயந்திர கால்குலேட்டரை உருவாக்கியதிலிருந்து தானியங்கி தரவு செயலாக்கத்தின் வரலாறு துவங்குகிறது. முழு கம்ப்யூட்டர் மதிப்பீடும் குறிப்பிட்ட சில தலைமுறைகளாக பிரிக்கப்பட்டுள்ளது.

முதல் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்

UNIVAC (யுனிவர்சல் ஆட்டோமேடிக் கம்ப்யூட்டர்) தான் முதல் பொது நோக்கத்திற்காக உருவாக்கப்பட்ட மின்சார கம்ப்யூட்டர் ஆகும், இது முதல் தலைமுறை மின்சார கம்ப்யூட்டர்களின் துவக்கத்தை குறிக்கிறது. முதல் தலைமுறை மின்சார கம்ப்யூட்டர்கள் வெற்றிட குழாய்களாக பயன்படுத்தப்பட்டன. இந்த கம்ப்யூட்டர்கள் அளவில் பெரியதாக இருந்தன மற்றும் இவற்றிற்கு ஏர் கண்டிஷனிங் தேவைப்பட்டது. உள்ளீட்டு மற்றும் வெளியீட்டு அலகுகள் பஞ்ச் கார்டு ரீடராகவும் கார்டுபஞ்ச்களாகவும் இருந்தன.

இரண்டாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்

இந்த கம்ப்யூட்டர்கள் டிரான்சிஸ்டர்களையும் பிற திட நிலை சாதனங்களையும் பயன்படுத்தின. அவற்றின் சர்க்யூட்கள் வெற்றிட குழாய்களை விட சிறியதாக இருந்தன மற்றும் குறைவான வெப்பத்தையே உருவாக்கின. எனவே இரண்டாவது தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்களுக்கு குறைந்த ஆற்றலே தேவைப்பட்டது மேலும் இவை வேகமாகவும் மிகவும் நம்பகமானவைகளாகவும் இருந்தன. IBM 1401 என்பது தான் மிகவும் பிரபலமான இரண்டாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டராகும்.

மூன்றாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள்

ஒரு எலக்ட்ரானிக் சர்க்யூட்டின் அனைத்து பாகங்களும் உள்ள ஒருங்கிணைக்கப்பட்ட சர்க்யூட்களில் (IC) ஒரு சிறிய சிலிக்கான் துண்டு இருக்கும். மூன்றாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள் இரண்டாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்களை விட மிகவும் மலிவானவையாகவும் நம்பகமானவையாகவும் இருக்கின்றன. மூன்றாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள் ஃபோர்ட்ரான் (FORTRAN) மற்றும் கோபோல் (COBOL) போன்ற உயர் மட்ட மொழிகளை பயன்படுத்த அனுமதிக்கின்றன. மினி கம்ப்யூட்டர்களும் மூன்றாவது தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்களின் வளர்ச்சி நிலைகளில் ஒன்றாகும்.

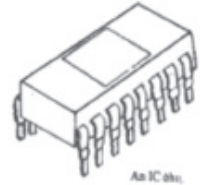
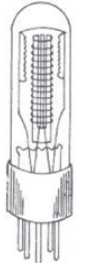
நான்காம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள்

புதிய மின்னணு தொழில்நுட்பத்தை பயன்படுத்தும் நான்காம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள் 1970 ஆம் ஆண்டுகளில் தோன்றின, இவை மூன்றாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்களை விட சிறியதாகவும் வேகமாகவும் அவற்றை இயக்குகின்றன. இந்த சமயத்தில் தான் பல புதிய டெர்மினல் வகைகள் மற்றும் கம்ப்யூட்டர் அணுகல் வழிமுறைகள் உருவாக்கப்பட்டன.

பெரிய அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சர்க்யூட்கள் (LSI) தான் நான்காம் தலைமுறைக்கு வழிவகுத்த பெரிய கண்டுபிடிப்புகளில் ஒன்றாகும். எல்.எஸ்.ஐ (LSI) என்பது ஒரு சிறிய "சிப்" ஆகும், இது ஒரு முழுமையான அமைப்பாக செயல்படும் ஆயிரக்கணக்கான சிறு மின்னணு பாகங்களை கொண்டுள்ளது.

மைக்ரோகம்ப்யூட்டர்கள்:

1977 ஆம் ஆண்டு ஜூலை மாதத்தில், டல்லாஸில் உள்ள தேசிய கம்ப்யூட்டர் மாநாட்டில், காமோடோர் நிறுவனம் தனிப்பட்ட மின்னணு டிரான்சாக்ட் அல்லது பி.இ.டி (PET) என அழைக்கப்படும் ஒற்றை நிறுவலில் முழுமையாக ஒருங்கிணைக்கப்பட்ட மைக்ரோகம்ப்யூட்டரை அறிவித்து கம்ப்யூட்டர் உலகத்தைத் துவங்கி வைத்தது. அதன்பின் 1977 ஆம் ஆண்டில், ரேடியோ ஷேக் கார்ப்பரேசன் TRS 80 கம்ப்யூட்டரை அறிவித்தது.



தனிப்பட்ட கம்ப்யூட்டர்களின் ஐ.பி.எம் (IBM) குடும்பம்:

1981 ஆம் ஆண்டில், சர்வதேச தொழில் இயந்திரங்கள் (IBM) ஐ.பி.எம் தனிப்பட்ட கம்ப்யூட்டர்களை அறிவித்தன் மூலம் மைக்ரோகம்ப்யூட்டர் துறையில் முதலில் காலடி எடுத்து வைத்தது. தனிப்பட்ட கம்ப்யூட்டர் என்ற வார்த்தையானது தனிநபர் தனது சொந்த கம்ப்யூட்டரை பெறலாம் என்ற கருத்தை கொண்டுள்ளதாகும். IBM கம்ப்யூட்டர் வந்த பிறகு, கம்ப்யூட்டர்கள் பெரிய நிறுவனங்களுக்குள்ளும் வீடுகளுக்குள்ளும் அடியெடுத்து வைத்தன. ஆனால், 8-பிட் மைக்ரோபுராசஸரைப் பயன்படுத்துவதற்குப் பதிலாக, IBM இன்டெல் 8088 - 16-பிட் மைக்ரோபுராசஸரைத் தேர்ந்தெடுத்தது, இது IBM PC -ஐ “ஒரே இரவில் வெற்றி” அடையச் செய்தது. 1983 இல், PC குடும்ப XT மாடலுக்கான IBM இன் முதல் பதிப்பை அறிமுகம் அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது. AT மாடலானது PC மற்றும் XT அல்லது புதிய டெஸ்க் புரோ (Desk Pro) ஆகியவற்றை விட மிக அதிகமான கணக்கிடும் வேகம் கொண்டதா? சாப்ட்வேர் விற்பனையாளர்கள் தங்கள் தயாரிப்புகளை IBM PC-க்கு திருப்பத் துவங்கியபோது, பல மைக்ரோகம்ப்யூட்டர் உற்பத்தியாளர்கள் அதன் மாதிரிகளை உருவாக்கி விற்றார்கள். IBM PC இணக்கங்கள் என அழைக்கப்படும் இந்த மாதிரிகள் பெரும்பாலான அல்லது IBM PC -க்காக வடிவமைக்கப்பட்ட அனைத்து சாப்ட்வேர்களிலும் இயங்குகின்றன.

ஐந்தாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்

ஐந்தாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டரை விவரிப்பது சற்று கடினமானதாகும், ஏனென்றால் இது இன்னும் ஆரம்ப நிலையில் உள்ளது. ஆர்தர் சி. கிளார்க் நாவல், 2001:ஏ ஸ்பேஸ் ஒடிஸி இன் கற்பனையான HAL9000 ஐந்தாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டருக்கான மிகவும் பிரபலமான உதாரணமாகும்: . HAL நிஜ வாழ்வு ஐந்தாம் தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்களுக்காக தற்போது எதிர்பார்க்கப்படும் அனைத்து செயல்பாடுகளை செய்தது. செயற்கை நுண்ணறிவு மூலம் HAL அதன் மனித ஆப்ரேட்டர்களுடன் உரையாடல்களை நடத்தவும், காட்சி உள்ளீட்டைப் பயன்படுத்துவதற்கும் மற்றும் அதன் சொந்த அனுபவங்களிலிருந்து கற்றுக்கொள்ளவும் போதுமானதாக இருக்கிறது.

கம்ப்யூட்டரை வகைப்படுத்தல்

அனலாக் கம்ப்யூட்டர்:

தரவுகளை எண்களாக வெளிப்படுத்துவதற்குப் பதிலாக, ஒரு கணக்கை தீர்ப்பதற்காக வோல்டேஜ்கள், கியர்களின் சுழற்சி போன்ற அளவிடத்தக்க அளவிலான தரவுகளை ஒரு கம்ப்யூட்டர் குறிப்பிடுகிறது.



டிஜிட்டல் கம்ப்யூட்டர்:

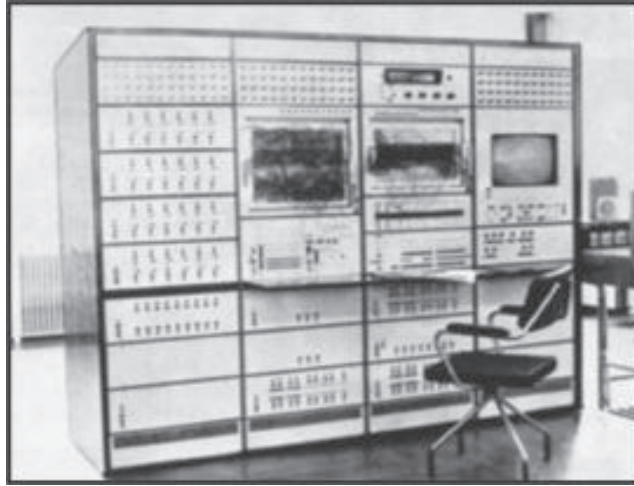
பொதுவாக பைனரி குறியீடு வடிவில் எண்களாக விவரிக்கப்படும் வெவ்வேறு சிக்னல்களாக வெளிப்படுத்தப்படும் தரவுகளில் ஒரு வரிசை கணக்கு மற்றும் தக்க செயல்களை ஒரு கம்ப்யூட்டர் சேமிக்கிறது அல்லது செய்கிறது.



டிஜிட்டல் கம்ப்யூட்டர்

ஹைபிரிட் கம்ப்யூட்டர்:

அனலாக் மற்றும் டிஜிட்டல் கம்ப்யூட்டர் சிஸ்டங்கள் இரண்டையும் கொண்டுள்ள ஒரு கம்ப்யூட்டர் சிஸ்டம் ஹைபிரிட் கம்ப்யூட்டர் என அழைக்கப்படுகிறது.



ஹைபிரிட் கம்ப்யூட்டர்

பாகங்கள்

கம்ப்யூட்டர் இரண்டு பாகங்களை கொண்டுள்ளது:

- சாப்ட்வேர்
- ஹார்டுவேர்

ஹார்டுவேர்: நாம் காணக்கூடிய மற்றும் தொடுகின்ற மற்றும் பொருள் வடிவில் உள்ள எந்த வகையிலான சாதனமும் ஹார்டுவேர் சாதனம் என அழைக்கப்படுகிறது. உதாரணம்: மவுஸ், மானிட்டர், கீபோர்டு, சி.பி.யு போன்றவை

சாப்ட்வேர்: கம்ப்யூட்டரில் இயங்கும் எந்த புரோகிராம்களும் சாப்ட்வேர் என அழைக்கப்படுகிறது. தொழில்நுட்பரீதியாக, சாப்ட்வேர் என்பது கம்ப்யூட்டர்கள் மற்றும் அவை தொடர்பான சாதனங்களை இயக்க பயன்படுத்தப்படும் பல்வேறு வகையான புரோகிராம்களுக்கான ஒரு பொதுவான வார்த்தையாகும். உதாரணம்: எம்.எஸ் ஆபிஸ், டேலி, கோரல் டிரா, வி.எல்.சி மீடியா பிளேயர், விளையாட்டுகள் போன்றவை.

இரண்டு வகையான சாப்ட்வேர்கள் உள்ளன:

i. **கம்ப்யூட்டர் சாப்ட்வேர்:** கம்ப்யூட்டரின் ஒட்டுமொத்த அமைப்பையும் கட்டுப்படுத்தும் சாப்ட்வேர் வகை சிஸ்டம் சாப்ட்வேர் என அழைக்கப்படுகிறது.

ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம்:

ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் என்பது கம்ப்யூட்டரை இயக்கத் தேவைப்படும் ஒரு சிஸ்டம் சாப்ட்வேர் ஆகும் மேலும் இது ஹார்டுவேருக்கும் பயனருக்கும் இடையில் ஒரு மொழிபெயர்ப்பாளராக விளங்குகிறது.

சில ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டங்கள் பின்வருமாறு:

1. எம்.எஸ் விண்டோஸ்: விண்டோஸ் 95, 98, 2000, எக்ஸ்.பி, விஸ்டா, விண்டோஸ் 7. (GUI: கிராஃபிக் பயனர் இடைமுகம்)
2. DOS (டிஸ்க் ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம்) (CUI: கேரக்டர் பயனர் இடைமுகம்)
3. யுனிக்ஸ்
4. லினக்ஸ்
5. நோவெல் நெட்வொர்க்

ii. **பயன்பாட்டு சாப்ட்வேர்:**

ஒரு குறிப்பிட்ட சிஸ்டம் சாப்ட்வேரின் கீழ் இயங்கும் சாப்ட்வேர் வகையான மற்றும் குறிப்பிட்ட வகை பயன்பாட்டிற்காக பயன்படுத்தப்படும் சாப்ட்வேர் பயன்பாட்டு சாப்ட்வேர் என அழைக்கப்படுகிறது. உதாரணமாக, “டேலி” என்பது கணக்கு செய்வதற்காக தேவைப்படும் சாப்ட்வேர் ஆகும். கடிதம் எழுதுதல், கணக்கு செய்தல் போன்ற அன்றாட வேலைக்கான சாப்ட்வேர் எம்.எஸ் ஆபிஸ் ஆகும். “கோரல் டிரா” என்பது டிசைனிங் நோக்கத்திற்கான சாப்ட்வேர் ஆகும்.

ஜி.யு.ஐ மற்றும் சி.யு.ஐ

- நீங்கள் அனைத்து ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டங்களையும் பார்க்கும் போது, அவை சி.யு.ஐ (எழுத்துமுறை பயனர் இடைமுகம்) மற்றும் ஜி.யு.ஐ (கிராஃபிக் பயனர் இடைமுகம்) என்ற இரண்டு இடைமுகங்களை வழங்குவதை நாம் பார்க்கலாம்.
- சி.யு.ஐ என்பது எழுத்துமுறை பயனர் இடைமுகத்தை குறிப்பிடுகிறது; அதாவது நீங்கள் கம்ப்யூட்டருடன் தொடர்பு கொள்ளவதற்கு கட்டளைகளை தட்டச்சு செய்ய வேண்டும்.
- ஜி.யு.ஐ என்பது கிராஃபிக்கல் பயனர் இடைமுகத்தை குறிப்பிடுகிறது; அதாவது நீங்கள் கம்ப்யூட்டருடன் தொடர்பு கொள்ளவதற்கு கட்டளைகளை தட்டச்சு செய்ய வேண்டியதில்லை; அதற்கு பதிலாக நீங்கள் மவுஸின் உதவியுடன் ஏற்கனவே உருவாக்கி வைக்கப்பட்டுள்ள கட்டளைகளின் ஐகான்களில் கிளிக் செய்ய வேண்டும்.

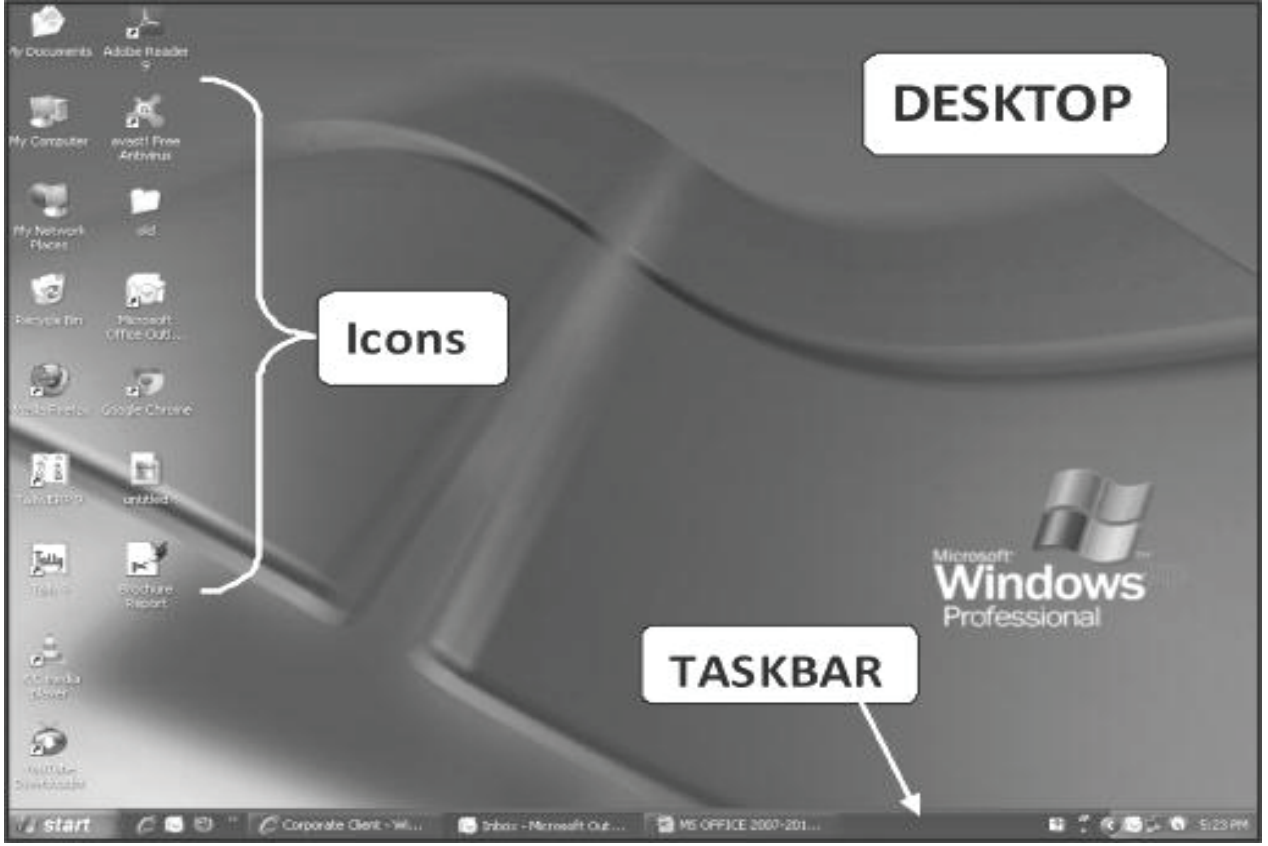
முக்கிய குறிப்பு:

எந்த கம்ப்யூட்டருக்கும் குறைந்தது ஒரு சிஸ்டம் சாப்ட்வேர் தேவைப்படும். ஒன்றுக்கும் மேற்பட்ட கம்ப்யூட்டர் சாப்ட்வேரும் சாத்தியமாகும் ஆனால் குறைந்தபட்சம் ஒன்று தேவைப்படுகிறது; இல்லையென்றால் கம்ப்யூட்டர் இயங்காது. ஆனால் பயன்பாட்டு சாப்ட்வேருக்கு இதுபோன்ற எதுவும் தேவையில்லை. ஒரு கம்ப்யூட்டர் எந்த பயன்பாட்டு சாப்ட்வேரும் இல்லாமல் இயங்கும். எனவே, இந்த கருத்தின் அடிப்படையில், கம்ப்யூட்டருக்கும் பயன்பாட்டு சாப்ட்வேருக்கும் இடையிலான உறவானது இரயிலுக்கும் தண்டவாளத்திற்கும் இடையிலான உறவு போன்றதாகும், இதில் சிஸ்டம் சாப்ட்வேர் தண்டவாளம் போன்றதாகும் மற்றும் இரயில் அப்ளிகேஷன் சாப்ட்வேர் போன்றதாகும். தண்டவாளம் இருந்தால் தான் ரயில் வேலை செய்யும், இல்லையென்றால் வேலை செய்யாது.

பூட்டிங்:

பூட்டிங் என்பது ரேமிற்கு (ரேண்டம் அக்சஸ் மெமரி) வரும் அனைத்து புரோகிராம்களிலும் செய்யப்படும் ஒரு செயல்முறையாகும், இதில் கம்ப்யூட்டர் இயக்கத்திலிருக்கும் போது பயனருக்கு ஒரு செயல்படக்கூடிய இடைமுகத்தை கொடுப்பதற்காக பயனர் செயல்படுகிறார். பாகங்களை கண்டறிதலும் பூட்டிங்கின் ஒரு பாகமாகும், இதில் சிஸ்டம் அனைத்து சாதனங்களின் இணைப்பையும் கம்ப்யூட்டருடன் சரிபார்க்கிறது.

பூட்டிங் செய்த பிறகு, ஒரு பயனர் வேலையைத் துவங்கும் முதல் திரை டெஸ்க்டாப் என அழைக்கப்படுகிறது. டெஸ்க்டாப்பின் கீழ்க்குதியில் உள்ள ஒரு பார் டாஸ்க்பார் என அழைக்கப்படுகிறது, இதில் இடது கைப் பக்கம் ஒரு ஸ்டார்ட் பட்டனும் வலது கைப் பக்கம் ஒரு கடிகாரமும் இருக்கும்.



சுருக்கம்

- வேகம், துல்லியம், விடாமுயற்சி, பன்முகத்தன்மை போன்றவை கம்ப்யூட்டரின் நன்மைகளாகும்.
- கம்ப்யூட்டரில் இரண்டு முக்கிய பாகங்கள் உள்ளன. ஒன்று ஹார்டுவேர் மற்றும் மற்றொன்று சாப்ட்வேர் ஆகும்.
- ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் என்பது கம்ப்யூட்டரை இயக்கத் தேவைப்படும் ஒரு சிஸ்டம் சாப்ட்வேர் ஆகும் மேலும் இது ஹார்டுவேருக்கும் பயனருக்கும் இடையில் ஒரு மொழிபெயர்ப்பாளராக விளங்குகிறது.

பயிற்சி

1. கம்ப்யூட்டர் என்றால் என்ன?
2. கம்ப்யூட்டரின் நன்மைகள் என்ன?
3. சிஸ்டத்திற்கு பயன்பாட்டு சாப்ட்வேருக்கும் இடையிலான வேறுபாடு என்ன?
4. சிஸ்டம் ஃபோல்டர்கள் என்றால் என்ன?
5. ஜி.யு.ஐ மற்றும் சி.யு.ஐ -க்கு இடையிலான வேறுபாடு என்ன?
6. பூட்டிங் என்றால் என்ன?
7. அனைத்து தலைமுறை கம்ப்யூட்டர்கள் பற்றியும் இரண்டு உதாரணங்களை பட்டியலிடவும்.
8. கம்ப்யூட்டரின் பல்வேறு வகையான பண்புகளை விவரிக்கவும்.

9. கம்ப்யூட்டரில் உள்ள சேமிப்பு சாதனங்கள் என்ன?
10. வின்செஸ்டர் டிஸ்க் என்றால் என்ன?
11. கம்ப்யூட்டரின் அடிப்படை விதிகளை சுருக்கமாக விவரிக்கவும்.
12. அனைத்து தலைமுறை கம்ப்யூட்டரின் பண்புகளையும் விவரிக்கவும்.
13. மைக்ரோ கம்ப்யூட்டர் என்றால் என்ன? அதன் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகளைத் தருக.
14. சூப்பர் கம்ப்யூட்டர் என்றால் என்ன? அதன் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகளைத் தருக.

பாடம் 2

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி

நோக்கம்:

- விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி
- அம்சங்கள்
- நோட்பேட்
- வேர்ட்பேட்

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி என்பது விண்டோஸ் NT குடும்ப ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டத்தின் சமீபத்திய பதிப்பாகும். விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி வணிக பயனர்களுக்காக வடிவமைக்கப்பட்டதாகும் மற்றும் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி வாடிக்கையாளர் அல்லது வீட்டு பயனர்களுக்கானதாகவும் இருக்கிறது.

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி -யின் அம்சங்கள்

சில அம்சங்கள் கீழே விவாதிக்கப்பட்டுள்ளன:

இன்ஸ்டால் செய்வதும் அப்டேட் செய்வதும் எளிதானதாகும்:

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி ஆனது இன்ஸ்டால் செய்வதற்கு எளிதானதாகவும் அப்டேட்டாக வைத்திருப்பதற்கும் பல அம்சங்களை கொண்டுள்ளது. இதில் டைனமிக் அப்டேட் மற்றும் விண்டோஸ் அப்டேட் அடங்கும்; ஃபைல்கள் மற்றும் செட்டிங் டிரான்ஸ்பர் விசார்டு; பல்வேறு வேலைகளுக்கான விசார்டு; பரந்த அளவிலான டிவைடு டிரைவர்கள் தேர்வு; பலசெயல்பாட்டு சாதனங்களுக்கான எளிமையான இன்ஸ்டாலேஷன்; மற்றும் விண்டோஸ் 98 மற்றும் விண்டோஸ் மீ இரண்டுக்குமான சிறந்த அன்-இன்ஸ்டாலேஷன் பேக்.

டைனமிக் அப்டேட் மற்றும் விண்டோஸ் அப்டேட்:

நீங்கள் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி-ஐ இன்ஸ்டால் செய்யப் போகும் போது, நீங்கள் கவனிக்க வேண்டிய புதிய அம்சங்களில் ஒன்று டைனமிக் அப்டேட் ஆகும், இது டவுன்லோடிங் செய்யும் போது சமீபத்திய பேட்ச்கள், பேக்கேஜ்கள் மற்றும் சரிசெய்தல்கள் மற்றும் இன்ஸ்டாலேஷனை உங்களுக்கு தருகிறது.

எளிதாக்குவதற்கான அதிக விசார்டுகள்:

நெட்வொர்க் டிரான்ஸ்பர் விசார்டிற்கு வரவேற்கிறோம், இது விண்டோஸ் நெட்வொர்க் மற்றும் இன்டர்நெட் இணைப்பு பகிர்தல் மற்றும் இரண்டு ஹார்டுவேர் விசார்டுகள், ஆட் ஹார்டுவேர் விசார்டு மற்றும் புதிய ஹார்டுவேர் விசார்டை கண்டறிதல் போன்ற பயனுள்ள கட்டமைப்பை வழங்குகிறது.

அதிகமான டிவைஸ் டிரைவர்கள்:

அதிகமான டிவைஸ் டிரைவர்கள் காரணமாக, விண்டோஸின் பிற பதிப்புகளை (விண்டோஸ் 98, விண்டோஸ் மீ அல்லது விண்டோஸ் 2000) விட சிறந்த வாய்ப்பு உள்ளது, அதாவது நீங்கள் ஒரு புதிய சாதனத்தில் செருகும்போது, விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி தானாகவே டிரைவரை லோடு செய்து அதை ஒழுங்காக வேலை செய்ய வைக்கிறது. இல்லையென்றால், அதிக நன்மைகளுக்காக, சாதனத்துடன் வரும் சரியான டிரைவின் உதவியுடன் நீங்கள் இந்த டிவைஸ்களை இன்ஸ்டால் செய்யலாம்.

ஃபைல்கள் மற்றும் செட்டிங் டிரான்ஸ்பர் விசார்டு:

ஃபைல்கள் மற்றும் செட்டிங் டிரான்ஸ்பர் விசார்டு டிரான்ஸ்பரிங் ஃபைல்களுக்கான ஒரு வழியைக் கொடுக்கிறது மற்றும் ஒரு கம்ப்யூட்டரில் இருந்து மற்றொரு கம்ப்யூட்டரில் செட்டிங் செய்கிறது அல்லது அதே கம்ப்யூட்டரில் ஒரு இன்ஸ்டாலேஷன் விண்டோவை மற்றொன்றில் செட் செய்கிறது ஆனாலும் உங்கள் புதிய கம்ப்யூட்டரில் உங்கள் முழு புரோகிராமையும் இன்ஸ்டால் செய்ய வேண்டும்.

விண்டோஸ் 98 மற்றும் விண்டோஸ் மீ இரண்டிற்குமான சிறந்த அன்-இன்ஸ்டால் பேக்:

விண்டோஸ் 98, விண்டோஸ் 98 இரண்டாவது பதிப்பு மற்றும் விண்டோஸ் மீ போன்ற உங்கள் முந்தைய இன்ஸ்டாலேஷனில் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இன்ஸ்டாலேஷனை திரும்பவும் செய்வதற்கு விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி சிறந்த அன்-இன்ஸ்டால் அம்சங்களைக் கொண்டுள்ளது, ஆனால் விண்டோஸ் என்.டி மற்றும் விண்டோஸ் 2000 இலிருந்து திரும்ப செய்ய முடியாது.

மீண்டும் வடிவமைக்கப்பட்ட ஸ்டார்ட் மெனு:

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி மீண்டும் வடிவமைக்கப்பட்ட ஸ்டார்ட் மெனுவை வழங்குகிறது, இது பயன்படுத்துவதற்கு எளிதாகவும் விரைவாகவும் இருக்கிறது. விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி -க்காக வடிவமைக்கப்பட்ட இயல்புநிலை “ஸ்டார்ட் மெனு” விண்டோஸ் 9எக்ஸின் பிற பதிப்பிலிருந்து வேறுபடுகிறது.

ஐ கேண்டி:

உங்கள் படங்களை ஒரு ஸ்கிரீன் சேவர் ஸ்லைடு ஷோவாக காண்பிக்க விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி ஒரு அம்சத்தை கொண்டுள்ளது. இதுதான் ஐ கேண்டியின் முக்கியமான உதாரணமாகும் மற்றும் உங்கள் கம்ப்யூட்டர் ஹார்டுவேர் சூடாக இருப்பதற்குப் பதிலாக குளிர்ச்சியாக இருந்தால், நீங்கள் ஐ கேண்டியை ஏற்றுக்கொள்ள முடியாத செயல்திறன் தண்டமாக பார்க்கலாம்.

டாஸ்க்பார் மாற்றங்கள் மற்றும் மேம்பாடுகள்:

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி டாஸ்காரில் பல விருப்பங்களை கொண்டுள்ளது, ஆனால் நீங்கள் விண்டோஸின் முந்தைய பதிப்பில் டாஸ்க்பார் எவ்வாறு இருந்ததோ அதே நடத்தைக்கு மாற்றலாம்.

விண்டோஸ் மீடியா பிளேயர் பதிப்பு 8:

விண்டோஸ் மீடியா பிளேயர் என்பது டபிள்யு.எம்.ஏ ஃபைல்கள் மற்றும் எம்.பி 3 ஃபைல்கள் போன்ற டிஜிட்டல் ஆடியோ ஃபைல்களை பிளே பண்ணுவதற்கும் மற்றும் ஒழுங்கமைப்பதற்கும் வீடியோ மற்றும் டி.வி.டி பிளேயர், சிடி பிளேயர், இன்டர்நெட் ரேடியோ டியுனர் மற்றும் ஜக்பாக்ஸ் ஆகியவை சேர்ந்த கலவையாகும். விண்டோஸ் 98 இல் சரியாக இயங்காத அனைத்து டி.ஏ.டி (DAT) ஃபைல்களும் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி தளத்தில் எளிதாக இயங்கும். விண்டோஸ் மீடியா பிளேயர் ஆனது விண்டோஸ் 98 இன் முந்தைய பதிப்பில் ஒரு பெரிய முன்னேற்றமாக இருக்கிறது.

விண்டோஸ் மூவி மேக்கர்:

இந்த பேக்கேஜ்கள் வீடியோ எடுப்பதற்கும், வீடியோ மற்றும் ஆடியோவை எடிட்டிங் செய்வதற்கும் மற்றும் விண்டோஸ் மீடியா வடிவத்தில் வீடியோ ஃபைல்களை உருவாக்குவதற்கும் பயன்படுத்தப்படுகின்றன.

சி.டி பர்னிங்:

சி.டி பர்னிங் திறன்கள் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பியில் அமைக்கப்பட்டுள்ளன. நீங்கள் ஒரு சி.டி வடிவ விண்டோஸ் எக்ஸ்புளோரரை உருவாக்கலாம் மற்றும் விண்டோஸ் மீடியா பிளேயரில் இருந்தும் உருவாக்கலாம்.

கம்பர்ஸ்டு ஃபோல்டர்கள்:

கம்பர்ஸ்டு ஃபைல்கள் மற்றும் ஃபோல்டர்கள் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இல் அமைக்கப்பட்டுள்ளன. ஜிப் செய்ய, உங்களுக்கு எந்த சாப்ட்வேரும் தேவையில்லை - விண்டோஸ் 7 விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இல் இயல்பாகவே இருக்கிறது.

மிகவும் பயனுள்ள விண்கீ: விண்கீ? அது என்ன? இது விண்டோஸ் லோகோவுடன் கூடிய கீபோர்டில் உள்ள விண்டோஸ் கீ ஆகும். இது Alt+Ctrl கீ-க்கு அடுத்ததாக அமைந்துள்ளது.

சில விண்கீ சேர்க்கைகள்: -

Winkey + Break சிஸ்டம் புராப்பர்டிவை காண்பிக்கிறது

Winkey + Tab கட்டுப்பாட்டை டாஸ்க்பாரில் உள்ள அடுத்த பட்டனுக்கு நகர்த்துகிறது.

Winkey + B கவனத்தை அறிவிப்புப் பகுதிக்கு நகர்த்துகிறது.

Winkey + D டெஸ்க்டாப்பை காண்பிக்கிறது.

Winkey + E மை கம்ப்யூட்டரை காண்பித்து எக்ஸ்ப்ளோரர் விண்டோவைத் திறக்கிறது.

Winkey + F தேடல் முடிவு விண்டோவை திறக்கிறது மற்றும் தேடல் உடனாளியை செயல்படுத்துகிறது.

Winkey + F1 உதவி மற்றும் ஆதரவு வழங்குகிறது

Winkey + R ரன் டயலாக் பாக்ஸை காண்பிக்கிறது

Winkey + U யுட்டிலிட்டி மேனேஜரை காண்பிக்கிறது

Winkey + L கம்ப்யூட்டரை பூட்டுகிறது.

இன்டர்நெட் எக்ஸ்புளோரரின் புதிய பதிப்பு:

விண்டோஸ் எக்ஸ்புளோரர் பதிப்பு 6 விண்டோஸ் எக்ஸ.பி இல் சேர்க்கப்பட்டுள்ளது. பதிப்பு 6 உடன் ஒப்பிடும்போது, புதிய மீடியா பார் ஆனது ஸ்டீமிங் ஆடியோவை இன்டர்நெட் எக்ஸ்புளோரரில் நேரடியாக கேட்பதை எளிதாக்குகிறது. இன்டர்நெட் எக்ஸ்புளோரர் 6 ஆனது மேக்ரோமீடியா பிளாஷ் மற்றும் ஷாக்வேவ் அனிமேஷன்களுக்கான ஆதரவை இயல்பாகவே கொண்டிருக்கிறது மற்றும் கேஸ்கேடிங் ஸ்டைல் சீட்கள் லெவல் 1-க்கு உதவுகிறது. கூடுதல் சாப்ட்வேர் இல்லாமலே அனிமேஷன் இயங்கும் என்பதே நெட் ரிசல்ட்டாகும்.

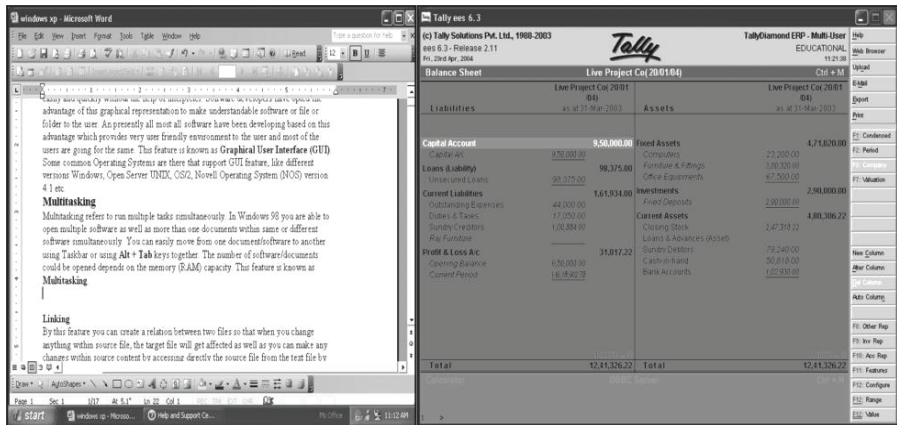
எம்.எஸ்.என் எக்ஸ்புளோரர்: விண்டோஸ் எக்ஸ.பி ஆனது எம்.எஸ்.என் எக்ஸ்புளோரரை கொண்டுள்ளது. உங்களிடம் ஒரு ஐ.எஸ்.பி (ISP) இல்லையெனில், நீங்கள் இன்டர்நெட்டை இணைக்க வேண்டும்.

கிராபிக்கல் பயனர் இடைமுகம் (ஜி.யு.ஐ)

இப்போதெல்லாம், எல்லா இடங்களிலும் ஹோர்டிங், பேனர், பார்க்கிங் இன்ஸ்ட்ரக்ஸன்கள், டிராஃபிக் சிக்னல்கள் போன்றவற்றின் பட பிரதிபலிப்பை நீங்கள் பெறலாம். ஏனென்றால், பட விளக்கக்காட்சிகள் என்பது மொழியில்லாததாகும், எனது மொழிபெயர்ப்பாளர் உதவி இல்லாமல் யார் வேண்டுமானாலும் அதை எளிதாகவும் விரைவாகவும் புரிந்து கொள்ளலாம். சாப்ட்வேர் டெவலப்பர்கள் அதை பயனர் புரிந்துகொள்ளக்கூடிய சாப்ட்வேர் அல்லது ஃபைல் அல்லது ஃபோல்டராக் குவதற்கு இந்த பட முறையை தேர்ந்தெடுக்கின்றனர். தற்போது ஏறக்குறைய அனைத்து சாப்ட்வேரும் இந்த நன்மையின் அடிப்படையில் தான் உருவாக்கப்படுகின்றன, இது பயனருக்கு மிகவும் நட்பான குழுவைக் கொடுக்கிறது மற்றும் பெரும்பாலான பயனர்கள் அதையே விரும்புகின்றனர். இந்த அம்சம் கிராபிக்கல் பயனர் இடைமுகம் (ஜி.யு.ஐ) என அழைக்கப்படுகிறது. சில பொதுவான ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம்சு விண்டோஸின் பல்வேறு பதிப்புகள், ஓப்பன் சர்வர் யுனிக்ஸ், OS/2, நோவெல் ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் (NOS) பதிப்பு 4.1 போன்ற ஜி.யு.ஐ அம்சத்தை ஆதரிக்கின்றன.

மல்டிடாஸ்க்கிங்

மல்டிடாஸ்க்கிங் என்பது ஒரே நேரத்தில் பல வேலைகளை செய்வதை குறிக்கிறது. விண்டோஸ் எக்ஸ.பி இல் ஒரே நேரத்தில் நீங்கள் பல சாப்ட்வேர்களை திறக்கலாம் மற்றும் அதே அல்லது வெவ்வேறு சாப்ட்வேருக்குள் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட ஆவணத்தை திறக்கலாம். டாஸ்க்பாரை பயன்படுத்தி அல்லது Alt + Tab கீ-க்களை ஒன்றாக சேர்த்து பயன்படுத்தி ஒரு ஆவணத்தை/சாப்ட்வேரை எளிதாக மற்றொன்றிற்கு நகர்த்தலாம். ரேமின் (RAM) திறனைப் பொறுத்து சாப்ட்வேர்/ஆவணங்களை திறக்கும் எண்ணிக்கை இருக்கும். இந்த அம்சம் மல்டிடாஸ்க்கிங் என அழைக்கப்படுகிறது.



லிங்கிங்

இந்த அம்சத்தின் மூலம், நீங்கள் இரு ஃபைல்களுக்கு இடையில் ஒரு தொடர்பை உருவாக்கலாம், இதனால் நீங்கள் சோர்ஸ் ஃபைலுக்குள் எதையாவது மாற்றும்போது, டார்கெட் ஃபைல் பாதிக்கப்படும், மேலும் டார்கெட் பகுதியில் இரட்டை கிளிக் செய்வதன் மூலம் டெக்ஸ்ட் ஃபைலில் இருந்து சோர்ஸ் ஃபைலை நேரடியாக அணுகுவதன் மூலம் சோர்ஸ் உள்ளடக்கத்திற்குள் நீங்கள் எதை வேண்டுமானாலும் மாற்றலாம். இந்த சோர்ஸ் ஃபைல் திறக்கும்; நீங்கள் செய்த மாற்றங்கள் அனைத்தும் சோர்ஸ் ஃபைலில் சேமிக்கப்படும், அந்த மாற்றம் டார்கெட் ஃபைலிற்குள்ளும் மாறாமல் வரும்.

எம்பெட்டிங்

வார்த்தை குறிப்பிடுவது போல, இந்த அம்சத்தை பயன்படுத்தி நீங்கள் உரை ஆவணத்தில் உள்ள பொருளின் நகலைப் பெறலாம். ஆனால் இதுபோன்ற தொடர்பு சோர்ஸ் ஃபைலில் இருக்காது. எனவே, நீங்கள் சோர்ஸ் ஃபைலில் எதையாவது மாற்றும்போது, அது டார்கெட் ஃபைலில் பிரதிபலிக்காது.

பிளக் 'இன்' பிளே

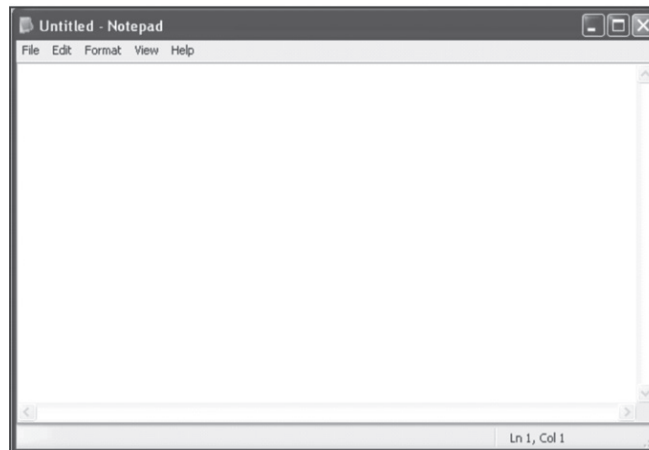
விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இன் டிரைவ் பட்டியலில் இருந்து சரியான சாதனத்தை வழங்குவதன் மூலம் புதிய ஹார்டுவேர் சாதனத்தை செயல்படுத்த இந்த அம்சம் உதவுகிறது. சம்பந்தப்பட்ட டிரைவ் டிரைவர் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி -க்குள் இல்லையென்றால், சாதனத்தை இயக்க சம்பந்தப்பட்ட டிரைவ் டிரைவை வழங்கும் ஒரு உடனடி செய்தியை ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் கொடுக்கும். விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இன் இந்த தனிப்பட்ட செயல்முறை பிளக் 'என்' பிளே என அழைக்கப்படுகிறது. இந்த செயல்முறையை இயக்க, ஹார்டுவேர் பாகத்தை இணைத்து கம்ப்யூட்டரை இயக்கவும். ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் உடனடியாக பிளக் 'என்' பிளே புரோகிராம் மூலம் புதிய இணைப்பைச் சரிபார்க்கும். ஹார்டுவேரை இயங்குவதற்கு விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி யினால் டிரைவ் டிரைவை கொடுக்க முடியவில்லை எனில், இந்த டிரைவ் டிரைவை நீங்கள் வெளிப்புறமாக சி.டி அல்லது ஃபிளாப்பியை பயன்படுத்தி கொடுக்க வேண்டும், இது சாதனத்தை வாங்கும் போது விற்பனையாளரால் வழங்கப்படும். உங்கள் கம்ப்யூட்டர் வேலை செய்யும் நிலையில் இருந்தால், அதில் நீங்கள் புதிய சாதனம் எதையும் இணைக்கலாம் அல்லது ஏற்கனவே இருக்கும் இடத்தை மாற்றலாம், இணைத்த பிறகு உடனடியாக இந்த பிளக் 'என்' பிளே அம்சம் உடனடியாக ஆரம்பிக்கும். ஆனால் இவ்வகையான இணைப்பு கம்ப்யூட்டருக்கு மிகவும் ஆபத்தானதாகும். கம்ப்யூட்டரின் எந்த பாகத்தை அழிக்கலாம். இந்த இணைப்பு முறையை தவிர்ப்பது நல்லது.

உரை மற்றும் வடிவமைப்பு நோக்கத்திற்காக, விண்டோஸ் நமக்கு பின்வரும் பயன்பாடுகளை கொடுக்கிறது:

1. நோட்பேட் (எளிமையாக எழுதுவதற்காகப் பயன்படுத்தப்படுகிறது)
2. வேடுபேட் (குறுகிய ஆவணத்திற்காகப் பயன்படுத்தப்படுகிறது)
3. பெயிண்ட் (ஓவியம் வரைவதற்காகப் பயன்படுத்தப்படுகிறது)

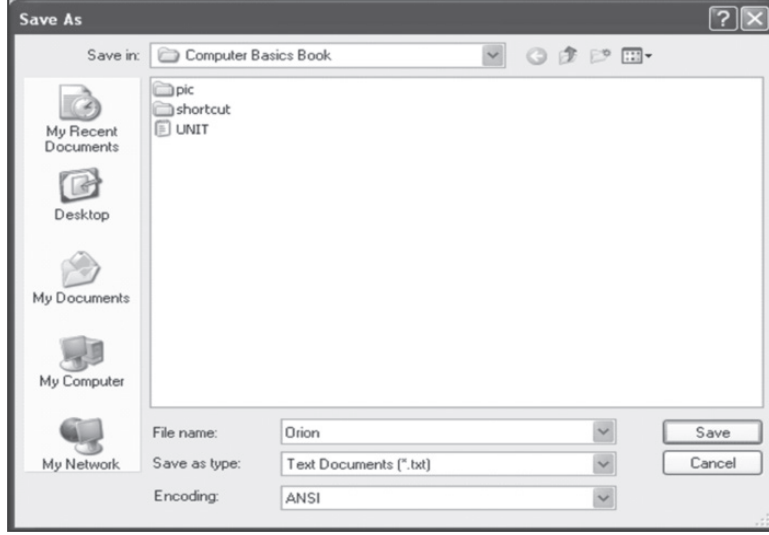
நோட்பேட்

நோட்பேட் என்பது விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இன் இயல்புநிலை வேர்டு புராசஸர் ஆகும். இந்த சாப்ட்வேர் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி -ஐ இன்ஸ்டால் செய்த பிறகு கிடைக்கும். உரையை வைப்பதற்காக நோட்பேடு பயன்படுத்தப்படுகிறது, ஆனால் இது எந்த மேம்பட்ட உரை வடிவமைப்பையும் ஆதரிப்பதில்லை. நோட்பேட் உருவாக்கும் ஃபைல்கள் முக்கியமாக உரை ஃபைல்கள் என அழைக்கப்படுகின்றன. நோட்பேட் ஃபைலின் இயல்புநிலை விரிவாக்கம் .TXT என்பதாகும். நோட்பேடை திறக்க, ஸ்டார்ட் மெனு> புரோகிராம்கள்> அசசரிஸ்> நோட்பேடுக்கு செல்லவும். பின்வரும் விண்டோ தோன்றும்:



Computer Basics

இந்த விண்டோவில் டைட்டில் பார், மெனு பார், ஸ்குரோல் பார்கள் டெக்ஸ்ட் கீப்பிங் ஏரியாக ஆகியவை இருக்கும். உரையை வடிவமைக்க, எடிட் மெனு> செட் ஃபான்ட் என்ற விருப்பத்தை தேர்ந்தெடுக்கவும். இதில் நீங்கள் ஃபான்ட் ஃபேஸ், ஃபான்ட் அளவு மற்றும் ஃபான்ட் ஸ்டைலை மட்டுமே மாற்ற முடியும். டெக்ஸ் ரேப்பிங் கருத்து எதுவும் இல்லாததனால், நோபேட் எந்த ரூலருக்கும் சப்போர்ட் ஆகாது. நீங்கள் எந்த உள்ளடக்கத்தையும் புதிய வரியில் எழுத விரும்பினால், நீங்கள் என்டர் கீயை அழுத்த வேண்டும். ஃபைலை சேமிக்க, ஃபைல்>சேவ்>கிவ் தி ஃபைல் நேம்>சேவ் என்பதற்கு செல்ல வேண்டும்.

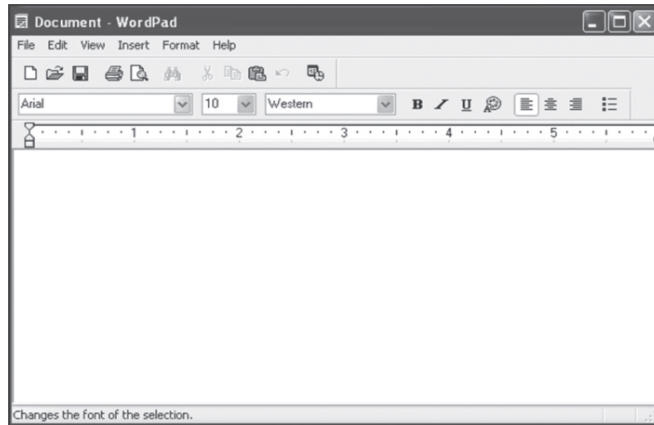


நோட்பேடின் நன்மை

எம்.எஸ் ஆபிஸ் உங்கள் சிஸ்டத்தில் இன்ஸ்டால் செய்யப்படவில்லை என்றால் மேலும் எதிர்கால குறிப்புக்காக சில முக்கியமான உரையை நீங்கள் வைத்திருக்க விரும்பினால், அதற்கு நீங்கள் நோட்பேடை பயன்படுத்தலாம். இந்த வகை ஃபைலை எம்.எஸ்-டாஸில் திறக்கலாம் மற்றும் நீங்கள் ஃபைலிற்குள் நேரடியாக எந்த மாற்றத்தையும் செய்யலாம்.

வேர்டுபேட்

வேர்டுபேட் என்பது சிறு ஆவணங்களுக்கான ஒரு டெக்ஸ்ட் எடிட்டர் ஆகும். இது விண்டோஸின் இயல்புநிலை வேர்டு புராசஸர் ஆகும். இந்த சாப்ட்வேர் விண்டோஸ் எக்ஸ்பி -ஐ இன்ஸ்டால் செய்த பிறகு கிடைக்கும். இது பொதுவாக உரை ஒரு ஆவணத்திற்குள் உரை காரியத்தை வைப்பதற்காக பயன்படுத்தப்படுகிறது, இதில் உரையை திருத்துதல், வடிவமைத்தல் மற்றும் அச்சிடுதல் ஆகியவை சாத்தியமாகும். வேர்டுபேட் ஃபைலின் விரிவாக்கம் .RTF ஆகும். வேர்டு பேடை திறக்க, ஸ்டார்ட் மெனு> புரோகிராம்கள்> அச்சரிஸ்> வேர்டுபேடுக்கு செல்லவும். பின்வரும் விண்டோ தோன்றும்.



வேர்டுபேடின் அங்கங்கள்

1. டைட்டில் பார்
2. மெனு பார்
3. ஸ்டேண்டர்டு ரூல்பார்
4. பார்மேட்டிங் ரூல்பார்
5. ரூலர்
6. டாக்குமென்ட் ஏரியா
7. ஸ்டேட்டஸ் பார்

வேர்டுபேடில் வேலை செய்தல்

வேர்டுபேடை ஏற்றிய பிறகு, நீங்கள் ஒரு வெற்று ஆவணத்தை பெறுவீர்கள். டாக்குமென்ட் ஏரியாவின் ஆரம்பத்தில் ஒரு ஒளிரும் செங்குத்து கோடு தோன்றும், இது கர்சர் என அழைக்கப்படுகிறது. இது உரைசேர்க்கப்படும் தற்போதைய நிலையைக் குறிக்கிறது. இங்கு நீங்கள் கீபோர்டில் தட்டச்சு செய்வதன் மூலம் உரையை வைப்பீர்கள். எந்த உரையையும் வடிவமைக்க, மவுஸை இழுத்து உள்ளடக்கத்தை தேர்ந்தெடுக்கவும், அதன்பின் பார்மேட்டிங் ரூல்பாருக்கு செல்லவும் அல்லது பார்மேட் மெனுவிற்கு செல்லவும். பெயிண்டில் விவரிக்கப்பட்டுள்ளது போல பெரும்பாலான மெனு விருப்பங்கள் ஒன்று போலவே இருக்கின்றன, ஆனால் சில புதிய மெனுக்கள் அறிமுகப்படுத்தப்பட்டுள்ளன, அவை இன்செர்ட் மற்றும் பார்மேட் மெனுக்களாகும்.

சுருக்கம்

- சி.டி பர்னிங் திறன்கள் விண்டோஸ் எக்ஸ்பியில் அமைக்கப்பட்டுள்ளன. நீங்கள் ஒரு சி.டி வடிவ விண்டோஸ் எக்ஸ்புளோரரை உருவாக்கலாம் மற்றும் விண்டோஸ் மீடியா பிளேயரில் இருந்தும் உருவாக்கலாம்.
- விண்டோஸ் எக்ஸ்பி இன் டிரைவ் பட்டியலில் இருந்து சரியான சாதனத்தை வழங்குவதன் மூலம் புதிய ஹார்டுவேர் சாதனத்தை செயல்படுத்த இந்த அம்சம் உதவுகிறது. சம்பந்தப்பட்ட டிரைவ் டிரைவர் விண்டோஸ் எக்ஸ்பி -க்குள் இல்லையென்றால், சாதனத்தை இயக்க சம்பந்தப்பட்ட டிரைவ் டிரைவை வழங்கும் ஒரு உடனடி செய்தியை ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் கொடுக்கும்.
- நோட்பேடின் விரிவாக்கம் .txt மற்றும் வேர்டுபேடின் .wri ஆகும்.

பயிற்சி

1. பின்வரும் கேள்விகளுக்கு பதிலளிக்கவும்:
 - i) விண்டோஸ் எக்ஸ்பி என்றால் என்ன?
 - ii) மல்டிபாஸ்கிங் என்றால் என்ன?
 - iii) எம்பெட்டிங் என்றால் என்ன?
 - iv) லிங்கிங் என்றால் என்ன?
 - v) பிளக் என் ப்ளே என்றால் என்ன?
2. நோட்பேடை அல்லது வேர்டுபேடை திறந்து பின்வருவனவற்றை (குறைந்தது 3 முறை) தட்டச்சு செய்து உங்கள் பெயருள்ள ஃபைலில் சேமிக்கவும்:

QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM
Qwertyulopasdfghjklzxcvbnm
AbCdEfGhIjKlMnOpQrStUvWxYz
1234567890.

123 456 789 / * - . + (எண் கீபோர்டை பயன்படுத்தவும்)

@!~#\$%^&* () - = _ + / . , ' ; \ [] ? > < " : | { }

3. விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி எந்த வகையிலான ஆப்பரேட்டிங் சிஸ்டம் ஆகும்?
4. விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி இல் உள்ள ஃபைல்களை நிரந்தரமாக அழிப்பது எப்படி?
5. டெஸ்க்டாப்பில் இருக்கும் கூறுகள் எவை?
6. நாம் ஏன் ஐகானை பயன்படுத்துகிறோம்?
7. ஷார்ட்கட்டின் செயல்பாடு என்ன?
8. ரீசைகிள் பின்னின் செயல்பாட்டை எழுதுக.
9. பல்வேறு வகையான தேடல் செயல்முறையை விவரிக்கவும்.
10. பல்வேறு வகையான தோற்றங்கள் என்ன.

பாடம் 3

விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி

நோக்கம்:

- எம்.எஸ் பெயிண்ட்

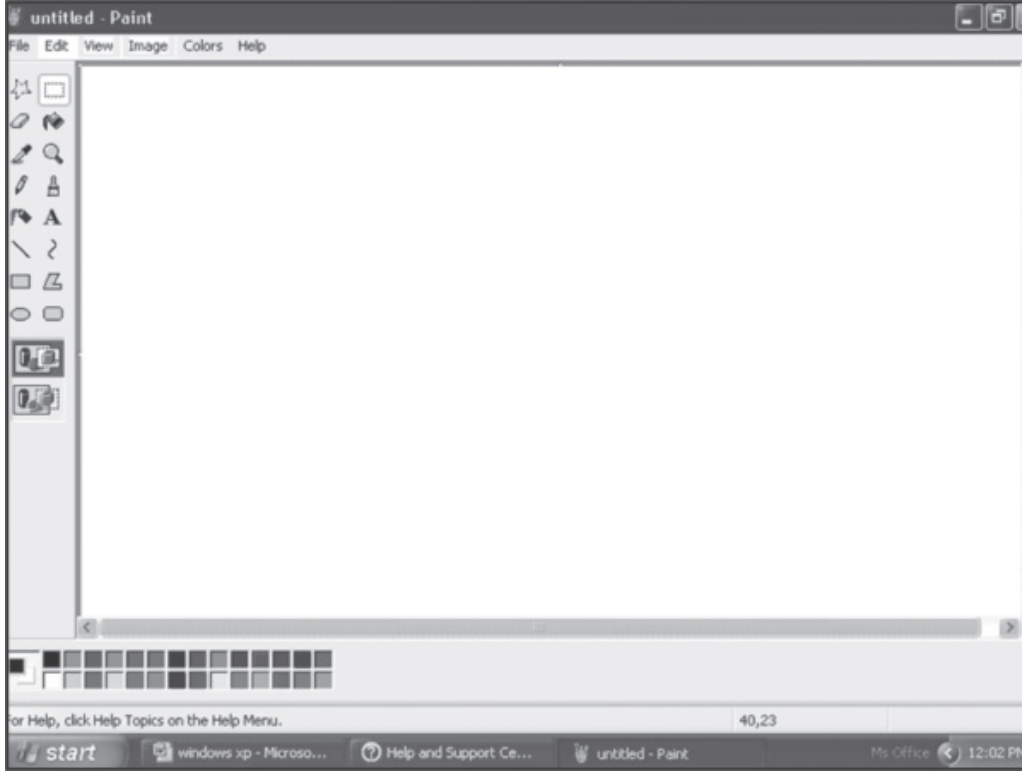
எம்.எஸ் பெயிண்ட்

எம்.எஸ் பெயிண்ட் படங்கள்/பொருட்களை வரைவதற்கு பயனருக்கு உதவுகிறது. பெயிண்ட்டை பயன்படுத்தி நீங்கள் படங்களை உருவாக்கலாம், எடிட் செய்யலாம் மற்றும் பார்க்கலாம். நீங்கள் உருவாக்கிய மற்றொரு ஆவணத்தில் ஒரு பெயிண்ட் படத்தை ஒட்டலாம் அல்லது உங்கள் டெஸ்க்டாப் பின்புலத்தை பயன்படுத்தலாம். ஸ்கேன் செய்த புகைப்படங்களைப் பார்க்கவும் மற்றும் எடிட் செய்யவும் நீங்கள் பெயிண்ட்டை பயன்படுத்தலாம்.

பெயிண்ட்டை துவங்கவும்

ஸ்டார்ட் மெனு>ஆல் புரோகிராம்கள்>அச்சரிஸ்>பெயிண்ட், பெயிண்ட் விண்டோ தோன்றும்.





ஓல்பாக்ஸின் ஓல்கள்

இலவச வடிவம் தேர்வு

ஒரு படத்தின் சீரற்ற பகுதியைத் தேர்ந்தெடுக்க, இந்த ஓலை ஆக்கிவேட் செய்து பாயிண்டரை அந்தப் பகுதியைச் சுற்றிலும் இழுக்கவும். பாக்ஸிற்கு வெளியே கிளிக் செய்து நீங்கள் தேர்ந்தெடுத்த பாக்ஸை நீக்கலாம்.

தேர்ந்தெடுத்தல்

ஒரு படத்தின் சீரான பகுதியைத் தேர்ந்தெடுக்க, இந்த ஓலை பயன்படுத்தவும். ஓலைத் தேர்ந்தெடுக்கவும் மற்றும் வரைபடப் பகுதியை தேர்ந்தெடுக்க குறுக்காக இழுக்கவும்.

எரேஸர்/கலர் எரேஸர்

வரைபடத்தின் ஒரு பகுதியை அழிக்க, எரேஸர் ஓலை பயன்படுத்தவும். ஓல்பாக்ஸின் அடியில், எரேஸர் வடிவத்தை கிளிக் செய்யவும். நீங்கள் அழிக்க விரும்பும் பகுதி மீது பாயிண்டரை வைத்து இழுக்கவும். தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட பின்புலத்தின் நிறமானது ரேஸர் என்ன நிறத்தை விட்டுச் செல்லும் என்பதை காட்டுகிறது. கலர் பாக்ஸில் உள்ள மற்றொரு நிறத்தை வலது கிளிக் செய்வதன் மூலம் பின்னணி நிறத்தை மாற்றலாம். நீங்கள் அழிக்க விரும்பும் நிறத்தின் முன்புற நிறத்தை மாற்றுவதன் மூலம் மற்றும் நீங்கள் மாற்ற விரும்பும் நிறத்தை பின்புல நிறத்தை மாற்றுவதன் மூலம் நீங்கள் நிறத்தை மாற்றலாம். அதன்பின், நீங்கள் எரேஸரை கிளிக் செய்யும் போது, நிறத்தை மாற்ற வலது கிளிக் செய்யலாம். எட்டி மெனுவிலில் ஒவ்வொன்றையும் மாற்ற அண்டு என்பதைக் கிளிக் செய்வதன் மூலம் நீங்கள் மூன்று மாற்றங்கள் வரை அண்டு செய்யலாம்.

நிறத்தை நிறப்பவும்

ஒரு பகுதியை அல்லது பொருளை நிறமிட்டு நிரப்ப, இந்த டூலை பயன்படுத்தவும். பொருளின் பகுதிக்கு உள்ளே எங்காவது மவுஸ் பாயிண்டரை வைக்கவும், தற்போதைய முன்புற நிறத்தை நிரப்ப இடது பட்டனை பயன்படுத்தவும் மற்றும் பின்புல நிறத்தை நிரப்ப வலது பட்டனைப் பயன்படுத்தவும். நிரப்பப்பட்ட வடிவம் அதன் விளிம்பில் ஏதேனும் இடைவெளிகளைக் கொண்டிருந்தால், நிரப்பும் நிறம் வரைபடப் பகுதியின் மீதமுள்ள இடங்களுக்கும் பரவுகிறது. வீவ் மெனுவை கிளிக் செய்வதன் மூலம் நீங்கள் எந்த திறப்பையும் கண்டறியயலாம் மற்றும் மூடலாம், சூம் என்பதில் வைத்து கிளிக் செய்து அளவை பெரிதாக்கலாம் அல்லது விருப்பப்படி மாற்றலாம். இயல்புநிலை பின்புல மற்றும் முன்புற நிறங்கள் கலர் பாக்ஸின் இடதுபக்கத்தில் தோன்றும்.

ஐ டிராப்பர்

ஒரு பகுதி அல்லது பொருளில் இருந்து நிறத்தை மற்றொரு இடத்திற்கு காப்பி செய்ய, ஐ டிராப்பரை பயன்படுத்தவும். முன்புற நிறத்தை தேர்ந்தெடுப்பதற்கு இடது பட்டனையும் பின்புல நிறத்திற்கு வலது பட்டனையும் பயன்படுத்தவும்.

சூம்

இந்த டூலைப் பயன்படுத்தி எடிட்டிங் நோக்கத்திற்காக நீங்கள் வரைபடத்தின் எந்த பகுதியின் தோற்றத்தையும் மாற்றலாம். இதை 800% வரை அதிகரிக்கலாம். ரூல்பாக்ஸின் அடியில் 1x, 2x, 6x, 8x அதாவது முறையே 100%, 200%, 600% மற்றும் 800% என்ற வெவ்வேறு பெரிதாக்க சதவீத பட்டியல் ஒன்று தோன்றும்.

பென்சில்

ஒரு சரளமான வடிவத்தை வரைய வேண்டும், டூலைத் தேர்ந்தெடுக்கவும் மற்று ஒரு வரியை வரைய இழுக்கவும். முன்புற மற்றும் பின்புல நிறங்களை வரைய இடது மற்றும் வலது பட்டன்களைப் பயன்படுத்தலாம்.

பிரஷ்

ஃப்ரீஹேண்ட் வரைபடத்தை வரைவதற்கு, இந்த டூலை பயன்படுத்தவும். கைரேகை வரைபடத்திற்கு பிரஷின் தடிமன் மற்றும் பிரஷ் வடிவத்தை மாற்றுவதற்கு இங்கே ஒரு வசதி கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இந்த வசதியைப் பயன்படுத்த, சிறிய பாக்ஸிலிருந்து பிரஷ் வடிவத்தையும் அளவையும் தேர்ந்தெடுக்கவும், இது ரூல்பாக்ஸின் அடிப் பகுதியில் தோன்றும். எதையாவது வரைய வேண்டுமென்றால், டூலைத் தேர்ந்தெடுத்து மவுஸ் பாயிண்டரை தேவையான அளவு இழுக்கவும்.

ஏர் பிரஷ்

ஸ்ப்ரே பிரிண்டிங்கிற்கு இந்த டூலை பயன்படுத்தவும். ரூல் பாக்ஸிற்கு கீழே உள்ள சைஸ் பாக்ஸில் இருந்து சரியான அளவை தேர்ந்தெடுப்பதன் மூலம் ஸ்பிரே அளவை மாற்றலாம். பெரிய அளவு குறைவான அடர்த்தியான நிறத்தையும் சிறிய அளவு அதிக அடர்த்தியையும் கொடுக்கிறது. ஸ்பிரே செய்ய, பாயிண்டரை இழுக்கவும். முன்புற மற்றும் பின்புல நிறங்களை பெற இடது மற்றும் வலது பட்டன்களைப் பயன்படுத்தலாம்.

உரை

உரை தட்டச்சு செய்ய மற்றும் வடிவமைக்க, இந்த டூலை பயன்படுத்தவும். டூலை தேர்ந்தெடுத்து உரையின் ஃபிரேமை உருவாக்க அதை இழுக்கவும். நீங்கள் விரும்பும் அளவுக்கு பாயிண்டரை குறுக்காக இழுக்கவும். உரையை வடிவமைக்க திரையில் டெக்ஸ்ட் ரூல்பார் உடனடியாக தோன்றும். ஏதேனும் காரணத்தால் இது கிடைக்கவில்லை என்றால், அதை செயல்படுத்த வீவ் மெனு>டெக்ஸ்ட் ரூல் பாருக்கு செல்லவும். டெக்ஸ்ட் ரூல் பாரில் ஃபான்ட் விருப்பம் இருக்கும், இதை நீங்கள் தேர்ந்தெடுத்த உரையின் அளவு, ஸ்டைல், நிறம் முதலியவற்றை நீங்கள் பயன்படுத்தலாம். டெக்ஸ்ட் பிரேமிற்குள் கிளிக் செய்யவும், உரையை தட்டச்சு செய்யவும் மற்றும் தேவைப்பட்டால் அதை பார்மேட் செய்யவும். இருப்பினும், டெக்ஸ்ட் டூலை நீங்கள் தேர்ந்தெடுக்கும் போது, நீங்கள் உரையை மட்டுமே ஓட்ட முடியும். உங்களால் கிராபிக்கை ஓட்ட முடியாது.

லைன்

ஒரு நேர் கோட்டை வரைய நீங்கள் இந்த டூலை பயன்படுத்தலாம். ஒரு உடையாத கிடைமட்ட, செங்குத்து அல்லது 45 டிகிரி குறுக்கு கோட்டை வரைய, மவுஸ் பாயிண்டரை இழுக்கும் போது ஷிப்ட் கீ-யை அழுத்திப் பிடிக்கவும். உங்களுக்கு தேவைப்பட்டால் கோட்டின் தடிமனையும் மாற்றலாம்.

கர்வ்

ஒரு வளைவான கோட்டை வரைய கர்வ் டூல் பயன்படுத்தப்படுகிறது. ஒரு வளைவை வரைய, முதலில் ஒரு நேர் கோட்டை வரையவும், அதன்பின் வளைவை உருவாக்க ஏதாவது ஒரு திசையில் மவுஸ் பாயிண்டரை இழுக்கவும். ஒவ்வொரு வளைவும் குறைந்தது ஒரு ஆர்க்கை கொண்டிருக்க வேண்டும், ஆனால் இரண்டுக்கும் அதிகமாக இருக்க கூடாது.

ரெக்டேங்கிள்

இந்த டூல் ஒரு செவ்வகத்தை அல்லது சதுரத்தை வரைய பயன்படுத்தப்படுகிறது. ஒரு செவ்வகத்தை வரைய, டூலை தேர்ந்தெடுத்து குறுக்காக இழுக்கவும். ஒரு சதுரத்தை வரைய, மவுஸ் பாயிண்டரை இழுக்கும் போது ஷிப்ட் கீ-யை அழுத்தவும். செவ்வகத்தின் அல்லது சதுரத்தின் விளிம்புத் தடிமனை மாற்றலாம் மற்றும் அவுட்லைன் போன்ற உருவத்தை வரைய ஏதேனும் ஸ்டைலை தேர்ந்தெடுக்கலாம். தடிமனை மாற்ற, லைன் அல்லது கர்வ் டூல் ஏதாவது ஒன்றை தேர்ந்தெடுத்து வரைபடத்தில் அதே தடிமனை பெற ரெக்டாங்கிளைத் தேர்ந்தெடுக்கவும். முன்புற மற்றும் பின்புல நிறங்களை பயன்படுத்த நீங்கள் இடது மற்றும் வலது பட்டன்களைப் பயன்படுத்தலாம்.

பலகோணம்

இரண்டுக்கும் அதிகமான பக்கங்களைக் கொண்ட எந்த மூடிய பகுதியையும் வரைய இந்த டூல் பயன்படுத்தப்படுகிறது. ஒரு பல்கோணத்தை வரைய, பாயிண்டரை இழுத்து ஒவ்வொரு மூலையிலும் கிளிக் செய்யவும், கிளிக் செய்யும் போது இரட்டை கிளிக் செய்யவும். 45 டிகிரி மற்றும் 90 டிகிரி கோணங்களைப் பயன்படுத்த, இழுக்கும்போது ஷிப்ட் கீ-யை அழுத்தவும். டூல் பாக்ஸின் அடியில் ஒரு நிரப்பு ஸ்டைலை கிளிக் செய்வதன் மூலம் ஒரு நிறம் நிரப்பப்பட்ட பலகோணத்தை நீங்கள் உருவாக்கலாம்.

நீள்வட்டம்

இந்த டூலை பயன்படுத்தி நீங்கள் ஒரு நீள்வட்டத்தை அல்லது வட்டத்தை வரையலாம். டூலை தேர்ந்தெடுத்து பாயிண்டரை குறுக்காக இழுக்கவும். ஒரு சரியான வட்டத்தை வரைய, இழுக்கும்போது ஷிப்ட் கீ-யை அழுத்தவும். டூல் பாக்ஸின் அடியில் ஒரு நிரப்பு ஸ்டைலை கிளிக் செய்வதன் மூலம் ஒரு நிறம் நிரப்பப்பட்ட நீள்வட்டத்தை அல்லது வட்டத்தை நீங்கள் உருவாக்கலாம். கோட்டின் நிறத்தை மாற்ற கலர் பாக்ஸில் உள்ள ஒரு புதிய நிறத்தை கிளிக் செய்யவும் அல்லது நிரப்பும் நிறத்தை மாற்ற ஒரு புதிய நிறத்தை வலது கிளிக் செய்யவும்.

வட்டமான செவ்வகம்

இந்த டூல் ரெக்டேங்கிள் டூல் போலவே பயன்படுத்தப்படுகிறது. குறிப்பாக, செவ்வகத்தின் மூலை வட்டமாக்கப்படுகிறது.

மெனுக்கள்

பெயிண்ட் அல்லது பெயிண்ட் பிரிஷ் ஒரு பெயிண்ட் ஃபைலை கையாள பல்வேறு மெனு விருப்பங்கள் வழங்குகிறது. மெனுக்கள் அவை வேலை செய்யும் இடத்தைப் பொறுத்து வகைப்படுத்தப்படுகின்றன. ஃபைலை கையாள, உங்களுக்கு ஃபைல் மெனு கிடைக்கிறது, அதேபோல எந்த டிராயிங்கையும் கையாளுவதற்கு நீங்கள் எடிட் மெனு போன்றவற்றுடன் வேலை செய்ய வேண்டும். ஃபைல், எடிட், வீவ், இமேஜ், கலர்ஸ் மற்றும் ஹெல்ப் போன்ற ஆறு மெனுக்களை ஆதரிக்கிறது.

ஃபைல் மெனு

நியு

பெயிண்டில் ஒரு புதிய ஃபைலை உருவாக்க இந்த விருப்பம் பயன்படுத்தப்படுகிறது. நீங்கள் எதேனும் ஃபைலில் வேலை செய்தால் மற்றும் இந்த விருப்பத்தை தேர்ந்தெடுத்திருந்தால், தற்போதைய ஃபைலில் மாற்றங்களைச் சேமிக்க வேண்டுமா இல்லையா என அது உடனடியாக கேட்கும் இல்லையென்றால் அது ஃபைலை சேமிக்காது, அது நேரடியாக ஒரு புதிய ஃபைலை கொடுக்கும். இந்த விருப்பத்தை செயல்படுத்துவதற்கான ஷார்ட்கட் **Ctrl + N** ஆகும்.

ஓப்பன்

இந்த விருப்பம் பெயிண்டின் ஏற்கனவே இருக்கும் எந்த ஃபைலையும் திறக்க பயன்படுத்தப்படுகிறது. தேவையான ஒன்றை திறப்பதற்கு முன் நீங்கள் எந்த ஃபைலுடனும் வேலை செய்தால், நீங்கள் தற்போதைய மாற்றங்களை சேமிக்க வேண்டுமா இல்லையா என அது கேட்கும் மற்றும் உறுதிப்படுத்திய பிறகு அது தற்போதைய ஃபைலை மூடிவிட்டு தேவையான ஒன்றைத் திறக்கும். இந்த விருப்பத்திற்கான ஷார்ட்கட் **Ctrl + O** ஆகும்.

சேவ்

இது ஹார்டு டிஸ்க், ஃபிளாப்பி டிஸ்க் அல்லது காம்பேக்ட் டிஸ்கில் எந்த ஃபைலையும் நிரந்தரமாக சேமிக்க பயன்படுத்தப்படுகிறது. நீங்கள் முதல் முறையாக ஃபைலை சேமித்தால், சேவ் அஸ் டயலாக் பாக்ஸ் தோன்றும், இது ஃபைலின் பெயரை கேட்கும். ஆனால் ஃபைல் ஏற்கனவே ஒரு பெயரில் சேமிக்கப்பட்டிருந்தால், அது மற்றொரு பெயரை கேட்க முடியாது, சமீபத்திய மாற்றங்கள் முந்தைய பெயரில் சேமிக்கப்படும். பெயிண்டின் ஃபைலின் இயல்புநிலை விரிவாக்கம் .BMP ஆகும், இது ஃபைல் பெயருடன் தானாக சேர்க்கப்படும். இந்த விருப்பத்திற்கான ஷார்ட்கட் **Ctrl + S** ஆகும்.

சேவ் அஸ்

ஒரு புதிய பெயரில் ஒரு புதிய ஃபைலை அல்லது ஏற்கனவே உள்ள ஒரு ஃபைலை சேமிக்க இந்த விருப்பம் பயன்படுத்தப்படுகிறது. ஒரு புதிய பெயரில் ஏற்கனவே உள்ள ஒரு ஃபைலின் மாற்றங்களை சேமிக்க, நீங்கள் ஒரு புதிய பெயரை கொடுக்க அனுமதிக்கும் இந்த விருப்பத்தை பயன்படுத்தவும்.

பிரிண்ட் பிரிவிவ்

பிரிண்டிங்கின் முன் தோற்றத்தை இந்த விருப்பம் கொடுக்கிறது, இதன்மூலம் பிரிண்டர் மூலம் இறுதியாக வருவது என்னவென்பதை நீங்கள் கண்டறியலாம்.

பேஜ் செட்அப்

இந்த விருப்பத்தை பயன்படுத்தி, நீங்கள் ஆவணத்தின் பேப்பர் அளவு, ஓரியன்டேஷனை அமைக்கலாம் மேலும் ஆவணத்தில் உள்ளடக்கங்களை சரியாக ஒழுங்கமைக்க மார்க்ஜின்களை இங்கே அமைக்கலாம் மற்றும் ஒழுங்கமைப்பின் படி பிரிண்ட்அவுட் சரியாக இருக்கும்.

பிரிண்ட்

தற்போது திறந்துள்ள ஆவணத்திற்கான பிரிண்டர் மூலம் காகிதத்தில் ஹார்டுகாப்பியை அல்லது பிரிண்ட்அவுட்டை இந்த விருப்பம் கொடுக்கிறது. இது ஒரு பிரிண்ட் டயலாக் பாக்ஸை கொடுக்கும், இதில் சரியான பிரிண்டர் பெயர், காப்பியின் எண்ணிக்கை, பிரிண்ட் செய்ய வேண்டிய பக்கங்களின் அளவு, பிரிண்ட்ருக்கான பேப்பர் செட்டிங் முதலியவற்றை நீங்கள் தேர்ந்தெடுக்க வேண்டும். இந்த டயலாக் பாக்ஸிற்கான ஷார்ட்கட் **Ctrl + P** ஆகும்.

எக்ஸிட்

இந்த விருப்பம் பெயிண்டை மூடுவதற்கு உதவுகிறது. நீங்கள் எந்த ஃபைலுடனும் வேலை செய்தாலும் மற்றும் இந்த விருப்பத்தை கிளிக் செய்தல், அது சேமிப்பதற்கான உறுதிப்படுத்தல்களை கேட்கும் மேலும் நீங்கள் "ஆம்" என்றால் அது இறுதியாக பெயிண்டை மூடும். இந்த விருப்பத்தின் ஷார்ட்கட் **Alt + F4** என அழைக்கப்படுகிறது.

எடிட் மெனு

இந்த மெனு வரைபடத்தை மாற்றுவதற்கான பல விருப்பங்களை கொண்டுள்ளது.

அன்டு

இந்த அம்சம் கடைசி செயல்பாட்டை ரத்து செய்ய உதவுகிறது. ஷார்ட்கட் **Ctrl + Z**.

ரிப்பீட்

இந்த விருப்பம் அன்டு செயல்பாடு (களை) ரத்து செய்ய உதவுகிறது, அதாவது நீங்கள் அன்டுவை பயன்படுத்தி எந்த செயல்பாட்டையும் நீங்கள் ரத்து செய்தால் மற்றும் உங்கள் ஆவணத்திலிருந்து ரத்து செய்யப்பட்ட விளைவை ரத்து செய்ய விரும்பினால், நீங்கள் ரிப்பீட் கட்டளையைப் பயன்படுத்தி தற்போதைய ரத்து செய்தலை ரத்து செய்ய வேண்டும். இது முற்றிலும் அன்டு விருப்பத்தை சார்ந்திருக்கிறது, நீங்கள் அன்டு விருப்பத்தை இரண்டு முறை வெற்றிகரமாக பயன்படுத்தினால், ரிப்பீட் விருப்பத்தையும் இரண்டு முறை பயன்படுத்தலாம். இந்த விருப்பத்தின் ஷார்ட்கட் **F4** ஆகும்.

கட்

வரைபடத்தின் தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட எந்த பகுதியையும் நீக்க இது பயன்படுத்தப்படுகிறது. இந்த விருப்பத்தின் ஷார்ட்கட் **Ctrl + X** ஆகும்.

காப்பி

வரையும் பகுதியில் தேர்ந்தெடுத்த காப்பியை அனுப்ப இந்த விருப்பம் பயன்படுத்தப்படுகிறது. இதற்கான ஷார்ட்கட் **Ctrl + C** ஆகும்.

பேஸ்ட்

இந்த விருப்பம் க்ளிப்போர்டு உள்ளடக்கத்தை ஆவணப் பகுதிக்கு மீண்டும் கொண்டு வர பயன்படுத்தப்படுகிறது. கட் அல்லது காப்பி விருப்பத்தை பயன்படுத்தி க்ளிப்போர்டுக்கு நீங்கள் எந்த காரியத்தையும் அனுப்பும் போதெல்லாம், அது மட்டுமே சமீபத்திய உள்ளடக்கத்தை மட்டுமே வைத்திருக்கும் மற்றும் முந்தைய காரியம் சமீபத்திய ஒன்றுடன் மேலும் எழுதப்படும். இந்த விருப்பத்தின் ஷார்ட்கட் **Ctrl + V** ஆகும்.

