



PARTICIPANT HANDBOOK



IT/ITeS

Language:
Kannada

COMPUTER BASICS



N · S · D · C
National
Skill Development
Corporation

Orion Edutech[®]
ISO 9001:2015 CERTIFIED
Funded Partner of NSDC

Computer Basics



Orion House, 28, Chinar Park, Rajarhat Road
Kolkata – 700157, Ph.: +91 33 40051635

www.orionedutech.com

ವಿಷಯಗಳ ಪಟ್ಟಿ (ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಬೇಸಿಕ್ಸ್)

ಅಧ್ಯಾಯ 1: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಫಂಡಾಮೆಂಟ್ಸ್ _____

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್, ಪ್ರಯೋಜನಗಳು, ಇತಿಹಾಸ, ವರ್ಗೀಕರಣ, ಘಟಕಗಳು

ಅಧ್ಯಾಯ 2: ವಿಂಡೋಸ್ XP _____

ವಿಂಡೋಸ್ XP, ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು, ನೋಟಾಡ್, ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್

ಅಧ್ಯಾಯ 3: ವಿಂಡೋಸ್ _____

MS ಪೇಂಟ್

ಅಧ್ಯಾಯ 4: ವಿಂಡೋಸ್ XP _____

ಕಡತಗಳು ಮತ್ತು ಫೋಲ್ಡರ್‌ಗಳ ಮ್ಯಾನೇಜ್‌ಮೆಂಟ್, ಸಿಸ್ಟಂ ಫೋಲ್ಡರುಗಳು, UDF, ಕಾಪಿ, ಕಟ್ ಮತ್ತು ಪೇಸ್ಟ್

ಅಧ್ಯಾಯ 5: ವಿಂಡೋಸ್ XP _____

ಸ್ಕಾರ್ಟ್ ಮೆನು ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್, ಟಾಸ್ಕ್ ಬಾರ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್, ಡಿಸ್ ಫ್ಲೇ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್

ಅಧ್ಯಾಯ 6: ವಿಂಡೋಸ್ _____

ರಿಸಿಸ್ಟೆಂಟ್ ಬಿನ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್, ಪ್ರಾದೇಶಿಕ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳು, ಜಿಪ್ ಫೋಲ್ಡರ್

ಅಧ್ಯಾಯ 7: ವಿಂಡೋಸ್ XP _____

ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್, ಕ್ಯಾಲಕ್ಯುಲೇಟರ್, ಸರ್ಚ್

ಅಧ್ಯಾಯ 8: ವಿಂಡೋಸ್ 7 _____

ವಿಂಡೋಸ್ 7, ಸಿಸ್ಟಂ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು, ಹೊಸ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು (ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್, ಗ್ಯಾಜೆಟ್‌ಗಳನ್ನು, ಏರೋಪಿಕ್)

ಅಧ್ಯಾಯ 9: MS ಆಫೀಸ್ _____

MS ಆಫೀಸ್, ಇತಿಹಾಸ, MS-ಆಫೀಸ್ 2010, ಅನ್ವಯಗಳು

ಅಧ್ಯಾಯ 10: ವರ್ಡ್ 2010 _____

MS ವರ್ಡ್ 2010, ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್, ಪೇಜ್ ಸೆಟಪ್, ಸರಳ ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟಿಂಗ್

ಅಧ್ಯಾಯ 11: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಪಠ್ಯ ಫಾರ್ಮಾಟ್ ಮಾಡುವುದು, ಪ್ಯಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಫಾರ್ಮೆಟಿಂಗ್, ಬಾರ್ಡರ್ ಮತ್ತು ಶೇಡಿಂಗ್

ಅಧ್ಯಾಯ 12: ವರ್ಡ್ 2010 _____

Bullets and Numbering ಬುಲೆಟ್ ಮತ್ತು ನಂಬರಿಂಗ್, Change Case ಚೇಂಜ್ ಕೇಸ್, Drop Cap ಡ್ರಾಪ್ ಕ್ಯಾಪ್

ಅಧ್ಯಾಯ 13: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಟ್ಯಾಬ್ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್, ಪೇಜ್ ಬ್ರೇಕ್, ಕಾಲಮ್ಸ್

ಅಧ್ಯಾಯ 14: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಹೆಡರ್ ಹಾಗೂ ಫೂಟರ್, ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್

ಅಧ್ಯಾಯ 15: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಆಟೋ ಕರೆಕ್ಟ್, ಹುಡುಕು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳಾಂತರಿಸು, ಇನ್‌ಸೈಲೆಶನ್ಸ್ ಡಿಕ್ಟರ್, ಕ್ಲಿಪ್ ಆರ್ಟ್, ಶೇಪ್ಸ್, ಸ್ಟ್ರೀನ್‌ಗಾಟ್ ಸ್ಮಾರ್ಟ್ ಆರ್ಟ್

ಅಧ್ಯಾಯ 16: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಟೇಬಲ್, ಟೇಬಲ್ ವಿಧಗಳು, ಟೇಬಲ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್

ಅಧ್ಯಾಯ 17: ವರ್ಡ್ 2010 _____

ಮೇಲ್ ಮರ್ಜ್, ಮೇಲ್ ಮರ್ಜ್ ವಿಧಾನಗಳು

ಅಧ್ಯಾಯ 18: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

MS ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010, ಶೀಟ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್, ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್



ಅಧ್ಯಾಯ 19: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಸೆಲ್ ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟಿಂಗ್

ಅಧ್ಯಾಯ 20: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಸೆಲ್ ವಿಳಾಸ ಬಳಸಿ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ, ಫಾರ್ಮುಲಾ ಬಳಸಿ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ

ಅಧ್ಯಾಯ 21: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

SUMIF ಫಂಕ್ಷನ್, IF ಫಂಕ್ಷನ್, AND, OR, NOT ಫಂಕ್ಷನ್

ಅಧ್ಯಾಯ 22: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಆಟೋ ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟ್, ವಿಂಗಡಿಸಿ, ಗ್ರೂಪ್, ಉಪಮೊತ್ತ

ಅಧ್ಯಾಯ 23: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಫಿಲ್ಡರ್, ಕಾಮೆಂಟ್, ಕ್ರಮಬದ್ಧಗೊಳಿಸುವಿಕೆ

ಅಧ್ಯಾಯ 24: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಚಾರ್ಟ್, ಚಾರ್ಟ್ ಸೃಷ್ಟಿ, ಚಾರ್ಟ್ ವಿಧಗಳು, ಚಾರ್ಟ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟೀಸ್

ಅಧ್ಯಾಯ 25: ಎಕ್ಸೆಲ್ 2010 _____

ಪ್ರೀಜ್ ಫಲಕಗಳು, ಪುಟ ಹೊಂದಿಸಿ, ಪುಟ ಬ್ರೇಕ್ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್, ಪಾಸ್ವರ್ಡ್ ಪ್ರೊಟೆಕ್ಷನ್

ಅಧ್ಯಾಯ 26: ಪವರ್ ಪಾಯಿಂಟ್ 2010 _____

MS ಪವರ್ ಪಾಯಿಂಟ್ 2010, ಇಂಟರ್ಫೇಸ್, ಸ್ಲೈಡ್ ಕ್ರಿಯೇಶನ್

ಅಧ್ಯಾಯ 27: ಪವರ್ ಪಾಯಿಂಟ್ 2010 _____

ಸ್ಲೈಡ್ ಟ್ರಾನ್ಸಿಶನ್, ಕಸ್ತಮ್ ಅನಿಮೇಷನ್, ಸ್ಲೈಡ್ ಶೋ

ಅಧ್ಯಾಯ 28: ಪವರ್ ಪಾಯಿಂಟ್ 2010 _____

ಟ್ಯಾಬ್ ಸೇರಿಸಿ, ಡಿಸೈನ್ ಟ್ಯಾಬ್

ಅಧ್ಯಾಯ 29: ಇಂಟರ್ನೆಟ್ _____

ಇಂಟರ್ನೆಟ್, ಇತಿಹಾಸ, ಪ್ರಯೋಜನಗಳು, ಪದೇ ಪದೇ ಬಳಸಲಾಗುವ ನಿಯಮಗಳು

ಅಧ್ಯಾಯ 30: ಇಂಟರ್ನೆಟ್ _____

ಮಿಂಚಂಚೆ ವಿಳಾಸ, ಇಮೇಲ್ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವುದು, ಇಮೇಲ್ ಕಳಿಸುವಿಕೆ, ಉತ್ತರಿಸಿ, ಕಳಿಸುವಿಕೆ, ಲಗತ್ತು

ಅಧ್ಯಾಯ 31: ಇಂಟರ್ನೆಟ್ _____

ಸಾಮಾಜಿಕ ನೆಟ್ವರ್ಕಿಂಗ್, ಬ್ಲಾಗ್, ಬ್ಲಾಗ್ ಕ್ರಿಯೇಷನ್, ನೋಟ್

ಅಧ್ಯಾಯ 32: ಔಟ್ಲೂಕ್ 2010 _____

ಆಫೈನ್ ಇಮೇಲ್, ಎಂಎಸ್ ಔಟ್ಲೂಕ್ 2010, ಖಾತೆ Configuration

ಅಧ್ಯಾಯ 33: ಔಟ್ಲೂಕ್ 2010 _____

ಮೇಲ್ ಕಂಪೋಸಿಂಗ್, ಕಳಿಸಿ & ಸ್ವೀಕರಿಸಿ, ಸಹಿ, ವಿಳಾಸ ಪುಸ್ತಕ, ವಿತರಣೆ ಪಟ್ಟಿ

ಅಧ್ಯಾಯ 34: ಕಾಮ್‌ಡೆನ್ _____

ಕಾಮ್ ನೆಟ್ (ವಾಣಿಜ್ಯ @ ಇಂಟರ್ನೆಟ್), ಆನ್ಲೈನ್ ರೈಲ್ವೆ ಟಿಕೆಟ್ ಬುಕಿಂಗ್, ಆನ್ಲೈನ್ ಪ್ರಯಾಣ ಬುಕಿಂಗ್,

ನೆಟ್ ಬ್ಯಾಂಕಿಂಗ್, ಆನ್ಲೈನ್ ಆನ್ಲೈನ್, ಶಾಪಿಂಗ್‌ಗಲನ ಚಿತ್ರ ಟಿಕೆಟ್ ಬುಕಿಂಗ್

ಅಧ್ಯಾಯ 35 ಪಿಸಿ ಜೀವನಾಂಶ _____

ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳು ತೆಗೆದುಹಾಕಿ ಸೇರಿಸಿ, ಬಳಕೆದಾರ ಖಾತೆ ನಿರ್ವಹಣೆ, ವೈರಸ್, ಆಂಟಿವೈರಸ್, ಡಿವೈಸಸ್

ಅಧ್ಯಾಯ 36: ಪರಿಷ್ಕರಣೆ _____

ಪರಿಷ್ಕರಣೆಯು, ಡೌಟ್



ಅಧ್ಯಾಯ 1

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಫಂಡಾಮೆಂಟಲ್ಸ್

ವಿಷಯಗಳು:

- ಕಂಪ್ಯೂಟರ್
- ಪ್ರಯೋಜನಗಳು`
- ಇತಿಹಾಸ
- ವರ್ಗೀಕರಣ
- ಘಟಕಗಳು

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

“ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಒಂದು ವಿದ್ಯುತ್ ಯಾಂತ್ರಿಕ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ, ಇದು ಬಳಕೆದಾರರಿಂದ ಇನ್ಪುಟ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು, ಇದನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸಿದ ಬಳಿಕ, ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಔಟ್ಪುಟ್ ನೀಡುತ್ತದೆ”.

ಇನ್ಪುಟ್: ಇನ್ಪುಟ್ ಎಂದರೆ ಆಜ್ಞೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳು ಎಂದರ್ಥ, ಓರ್ವ ಬಳಕೆದಾರನು ಪರಿಹಾರವನ್ನು ತಿಳಿಯಲು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಗೆ ನೀಡುತ್ತಾನೆ.

ಔಟ್ಪುಟ್: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಗೆ ನಮ್ಮ ಭಾಷೆ ಗೊತ್ತಿಲ್ಲ. ಇದಕ್ಕೆ ಕೇವಲ 0110011001100 ಎನ್ನುವ ಬೈನರಿ ಭಾಷಾ ತಿಳಿದಿದೆ. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೊದಲ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಬೈನರಿ ನಮ್ಮ ಭಾಷೆಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದರ ನಂತರ ಮತ್ತೆ ಬಳಕೆದಾರ ಭಾಷೆಗೆ ಬೈನರಿ ಡಾಟಾವನ್ನು ಪರಿವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ ಆದ್ದರಿಂದ ಬಳಕೆದಾರರು ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ಔಟ್ಪುಟ್: ಔಟ್ಪುಟ್ ಎಂದರೆ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಇನ್ಪುಟ್ ವಿರುದ್ಧ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ನೀಡಿದ ಫಲಿತಾಂಶ ಎಂದರ್ಥ.

ಓರ್ವ ಬಳಕೆದಾರನು 2 +2 ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ ಭಾವಿಸೋಣ. ಈ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ 2 + 2 ಇನ್ಪುಟ್. ಈ ಇನ್ಪುಟ್ ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ನಂತರ, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಇನ್ಪುಟ್ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಬೈನರಿ ಭಾಷೆಗೆ 2 +2 ಪರಿವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ, ಇದರ ನಂತರ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಬೈನರಿಯಲ್ಲಿ ಸೃಷ್ಟಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಭಾಷೆಗೆ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಪರಿವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ಮಾನಿಟರ್ ನಲ್ಲಿ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ ಇದು 2+2=4 ಆಗಿದೆ. ಈ ಫಲಿತಾಂಶವು ಔಟ್ಪುಟ್ ಆಗಿದೆ.

ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಬೇಸಿಕ್ ಪ್ರಯೋಜನಗಳು

ವೇಗ

ಇದು ಕೆಲವು ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಬೃಹತ್ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ಮಾನವ ಇಡೀ ದಿನ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದಾದರೂ ಹಾಗೆ, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅತ್ಯಂತ ಅಲ್ಪಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಅದನ್ನು ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವೇಗಗಳನ್ನು ಮೈಕ್ರೋ, ನ್ಯಾನೋಸೆಕೆಂಡ್ ಮತ್ತು ಪಿಕೋಸೆಕೆಂಡ್ ನಲ್ಲಿ ಮಾಪನ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

ನಿಖರತೆ

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅದೇ ನಿಖರತೆಯೊಂದಿಗೆ ಅಂಕಗಣಿತದ ಲೆಕ್ಕ ಮತ್ತು ತಾರ್ಕಿಕ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನೆರವೇರಿಸಲು 100% ನಿಖರವಾದ ಮತ್ತು ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಹೊಂದಿದೆ. ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ತಪ್ಪುಗಳನ್ನು ಮಾಡುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಮನುಷ್ಯರಂತೆ ತಪ್ಪುಗಳನ್ನು ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ ತಪ್ಪಾದ ದತ್ತಾಂಶ ನೀಡುವಿಕೆ ಇರಬಹುದು ಅಥವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮರ್ ತಪ್ಪು ಸೆಟಿಂಗ್ ಕಾರಣ ಇರಬಹುದು.

ಕಾರ್ಯ ಶ್ರದ್ಧೆ

ನೀವು 3 ಗಂಟೆಗಳ ಕಾಲ ನಿರಂತರವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿದರೆ, ನೀವು ಏಕಾಗ್ರತೆ ದಣಿವು ಮತ್ತು ಏಕತಾನತೆಯ ಕೊರತೆಯನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತೀರಿ, ಆದರೆ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಇವುಗಳಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಅದೇ ವೇಗ ಮತ್ತು ಅದೇ ನಿಖರತೆಯೊಂದಿಗೆ ನೀವು ಬಯಸುವ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ.

ಕೌಶಲ

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನೇಕ ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ಅದನ್ನು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಸ್ಕರಣೆ ಉದ್ಯೋಗಗಳು, ಹವಾಮಾನ ಮುನ್ಸೂಚನೆ, ಟಿಕೆಟ್ ಕಾಯ್ದಿರಿಸುವ ಉದ್ದೇಶ, ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಡಿಸ್ಟ್ರಿಬ್ಯೂಷನ್, ಅನಿಮೇಷನ್ ಇತ್ಯಾದಿಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಐತಿಹಾಸಿಕ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ

ಆಧುನಿಕ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಕಳೆದ ಹಲವು ದಶಕಗಳಲ್ಲಿ ಅನೇಕ ಜನರು ಲೆಕ್ಕವಿಲ್ಲದಷ್ಟು ಆವಿಷ್ಕಾರಗಳು, ಕಲ್ಪನೆಗಳು, ಮತ್ತು ಬೆಳವಣಿಗೆಗಳು ಫಲಿತಾಂಶವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಯಾಂತ್ರಿಕ ದತ್ತಾಂಶದ ಸಂಸ್ಕರಣೆಯ ಇತಿಹಾಸದಲ್ಲಿ 1830 ರಲ್ಲಿ, ಕೇಂಬ್ರಿಡ್ಜ್, ಇಂಗ್ಲೆಂಡ್ ನಲ್ಲಿ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಯಾಂತ್ರಿಕ ಕ್ಯಾಲ್ಕುಲೇಟರ್ ನಿರ್ಮಿಸಲು ಚಾರ್ಲ್ಸ್ ಬ್ಯಾಬೇಜ್ ಪ್ರಯತ್ನವು ಆರಂಭವಾಗುತ್ತದೆ. ಸಂಪೂರ್ಣ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ತಲೆಮಾರುಗಳಿಂದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ವಿಭಜಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಮೊದಲ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

UNIVAC (ಯುನಿವರ್ಸಲ್ ಆಟೋಮ್ಯಾಟಿಕ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್) ಮೊದಲ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದ್ದೇಶದ ವಿದ್ಯುತ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಲಭ್ಯವಾಗಿದ್ದು ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೊದಲ ತಲೆಮಾರಿನ ಆರಂಭಕ್ಕೆ ಗುರುತಿಸಲಾಗಿದೆ. ಮೊದಲ ತಲೆಮಾರಿನ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ನಿರ್ವಹಿತ ಟ್ಯೂಬ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಈ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿನ ದೊಡ್ಡ ಮತ್ತು ಏಕೆ ಕಂಡಿಶನರ್ ಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಇನ್ಪುಟ್ ಮತ್ತು ಔಟ್ಪುಟ್ ಘಟಕಗಳು ಪೆನ್ ಕಾರ್ಡ್ ರೀಡರ್ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಡ್ ಪೆಂಚೆಸ್ ಇದ್ದವು.

ಎರಡನೆಯ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

ಈ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಟ್ರಾನ್ಸಿಸ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಘನ-ಸ್ಥಿತಿಯ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದವು. ಅವರ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ ನಿರ್ವಹಿತ ಟ್ಯೂಬ್‌ಗಳು ಚಿಕ್ಕದಾಗಿದ್ದವು ಮತ್ತು ಕಡಿಮೆ ಶಾಖವನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸುತ್ತಿತ್ತು. ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಕಡಿಮೆ ವಿದ್ಯುತ್ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚು ವಿಶ್ವಾಸಾರ್ಹವಾದ ಅಗತ್ಯವಿತ್ತು, IBM 1401 ಜನಪ್ರಿಯ ಎರಡನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಆಗಿತ್ತು.

ಮೂರನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

ಇವುಗಳು ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ (ಐಸಿ) ಹೊಂದಿವೆ ಇದರಲ್ಲಿ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಒಂದು ಸಣ್ಣ ಸಿರಿಕಾನ್ ವೇಫರ್ ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. ಮೂರನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎರಡನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಕಡಿಮೆ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚು ವಿಶ್ವಾಸಾರ್ಹವಾಗಿದೆ. ಫೋಟೋನ್ ಮತ್ತು ಕೋಬೋಲ್ ಮುಂತಾದ ಉನ್ನತ ಮಟ್ಟದ ಭಾಷೆಗಳ ಬಳಕೆಗೆ ಮೂರನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಮಿನಿ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಮೂರನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಬೆಳವಣಿಗೆಗಳು ಒಂದಾಗಿದೆ.

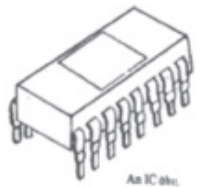
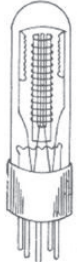
ನಾಲ್ಕನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

ನಾಲ್ಕನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಯಂತ್ರಗಳು 1970 ಕಾಣಿಸಿಕೊಂಡಿತು ಇನ್ನೂ ಹೊಸ ವಿದ್ಯುನ್ಮಾನ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ, ಮೂರನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಆ ಹೆಚ್ಚು ಸಣ್ಣ ಮತ್ತು ವೇಗಕ್ಕಾಗಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಶಕ್ತಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ. ಟರ್ಮಿನಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಆಕ್ಸೆಸ್ ನೆರವಿನಿಂದ ಹಲವಾರು ವಿನೂತನ ಮಾದರಿಗಳನ್ನು ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಯಿತು.

ನಾಲ್ಕನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಾರಣವಾದ ಪ್ರಮುಖ ಆವಿಷ್ಕಾರಗಳ ಒಂದಾದ ಲಾರ್ಜ್ ಸ್ಕೇಲ್ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ಸ್ (LSI) ಆಗಿತ್ತು. LSI ಸಣ್ಣ "ಚಿಪ್" ಆಗಿದೆ ಇದು ಸಾವಿರಾರು ಸಣ್ಣ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಇದು ಒಂದು ಪೂರ್ತಿ ಸಿಸ್ಟಮ್ ನಂತೆ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ

ಮೈಕ್ರೊಕಂಪ್ಯೂಟರ್ಸ್:

1977 ರ ಜುಲೈನಲ್ಲಿ ಡೆಲ್ಟಾನ್ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಮ್ಮೇಳನದಲ್ಲಿ, ಹರ್ಸನ್ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಟ್ರಾನ್ಸಿಸ್ಟಾಟ್ ಅಥವಾ PET ಎಂಬ ಕೊಮೊಡೋರ್ ಲಿಮಿಟೆಡ್ ಒಂದು ಹೌಸಿಂಗ್ ಒಂದು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಸೆಂಬ್ಲ ಮಾಡಿದ ಮೈಕ್ರೊಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಘೋಷಿಸುವ ಮೂಲಕ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ವಿಶ್ವವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರು . ನಂತರ 1977 ರಲ್ಲಿ, ರೇಡಿಯೋ ಶ್ಯಾಕ್ ಕಾರ್ಪೊರೇಷನ್ TRS 80 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಘೋಷಿಸಿತು.



ಪರ್ಸನಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳ IBM ಕುಟುಂಬ:

1981 ರಲ್ಲಿ, ಇಂಟರ್ನ್ಯಾಷನಲ್ ಬಿಸಿನೆಸ್ ಮಶೀನ್ಸ್ (ಐಬಿಎಂ) IBM ಪರ್ಸನಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಘೋಷಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಮೈಕ್ರೋಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ತನ್ನ ಮೊದಲ ಕಾಣಿಸಿಕೊಂಡರು. ಪದ ಪರ್ಸನಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಅವಳ ಅಥವಾ ಅವನ ಸ್ವಂತ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂಬ ಎಣಿಕೆಯನ್ನು ವಶಪಡಿಸಿಕೊಂಡಿತು. IBM PC ಆಗಮನದೊಂದಿಗೆ, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ದೊಡ್ಡ ಸಂಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ಹೊರಗೆ ಬಂದು ಮತ್ತು ಮನೆಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಿದ್ದವು. ಆದಾಗ್ಯೂ, 8-ಬಿಟ್ ಮೈಕ್ರೋಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಅಳವಡಿಸುವ ಬದಲಿಗೆ, IBM ಇಂಟೆಲ್ 8088 - ಒಂದು 16 ಬಿಟ್ ಮೈಕ್ರೋಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿತು ಇದು 1983 ರಲ್ಲಿ IBM PC ಗೆ "ಒಂದು ರಾತ್ರಿಯ ಯಶಸ್ಸನ್ನು" ನೀಡಿತು. ಪಿಸಿ ಕುಟುಂಬಕ್ಕೆ IBM ನ ಮೊದಲ ಜೊತೆಗೆ - XT ಮಾದರಿ ಪರಿಚಯಿಸಲಾಯಿತು. ಪಿಸಿ ಮತ್ತು XT ಅಥವಾ ಹೊಸ ಡೆಸ್ಕ್ ಟಾಪ್ ಒಂದು ಸಾಕಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ವೇಗವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಮಾದರಿ ಎಣಿಕೆ? ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮಾರಾಟಗಾರರು IBM PC ಗೆ ತಮ್ಮ ಉತ್ಪನ್ನಗಳನ್ನು ಓರಿಯಂಟ್ ಆರಂಭಿಸಿದಾಗ ಇದರ ತದ್ರೂಪುಗಳನ್ನು ಅನೇಕ ಮೈಕ್ರೋಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ತಯಾರಕರು ರಚಿಸಿದರು ಮತ್ತು ಮಾರಾಟ ಮಾಡಿದರು. ಐಬಿಎಮ್ ಪಿಸಿ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್‌ನು ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವ ಈ ತದ್ರೂಪುಗಳ ಅತ್ಯಂತ ರನ್ ಅಥವಾ IBM PC ಗೆ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಲ್ಲಾ ತಂತ್ರಾಂಶವಾಗಿದೆ.

ಐದನೇ ತಲೆಮಾರು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಶೈಶವಾವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಏಕೆಂದರೆ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಐದನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು ಸ್ವಲ್ಪ ಕಷ್ಟ. ಐದನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಬಹು ಪ್ರಸಿದ್ಧ ಉದಾಹರಣೆಯೆಂದರೆ ಅರ್ಥರ್ C. ಕಲ್ಪನೆಗೆ HAL9000 ಆಗಿದೆ. ಕ್ಲಾರ್ಕ್ ಅವರ ನಾವೆಲ್ 2001: ಎ ಸ್ಪೇಸ್ ಒಡಿಸ್ಸಿ. HAL ಪ್ರಸ್ತುತ ನಿಜ ಜೀವನದ ಐದನೇ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲಾಗುವುದು. ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆ HAL ದೃಶ್ಯ ಇನ್ಟರ್ ಫೇಸ್ ಬಳಕೆಗೆ, ಅದರ ಮಾನವ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಸಂಭಾಷಣೆಗಳನ್ನು ನಡೆಸಲು ಹಾಗೂ ಸಾಕಷ್ಟು ಕಾರಣ ಆಗಿರಬಹುದು, ಮತ್ತು ತನ್ನ ಸ್ವಂತ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಕಲಿಯಬಹುದು.

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವರ್ಗೀಕರಣ

ಅನಲಾಗ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್:

ಇಂತಹ ವೋಲ್ಟೇಜ್ ಎಂದು ಅಳೆಯಬಹುದಾದ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಮೂಲಕ ಡೇಟಾ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್, ಒಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು, ಬದಲಿಗೆ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಮಾಹಿತಿ ದಶಮಾಂಶ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸುವ ಸಲುವಾಗಿ ಗೇರ್ ಇತ್ಯಾದಿ ಆವರ್ತನವನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ.



ಡಿಜಿಟಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್:

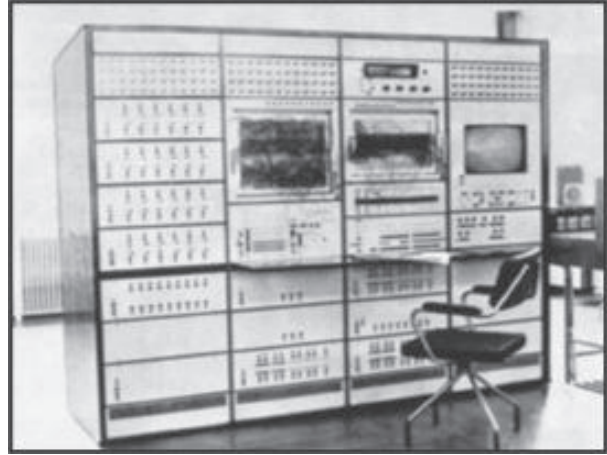
ಅದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅಂಗಡಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಅವಳಿ ಸಂಕೇತಗಳಲ್ಲಿ ರೂಪದಲ್ಲಿ, ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ ವಿಭಿನ್ನ ಸಂಕೇತಗಳನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಬಹುದು ಡೇಟಾವನ್ನು ಗಣಿತಶಾಸ್ತ್ರೀಯ ಮತ್ತು ತಾರ್ಕಿಕ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳ ಸರಣಿ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.



Digital Computer

ಹೈಬ್ರಿಡ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್:

ಅನಲಾಗ್ ಮತ್ತು ಡಿಜಿಟಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯೊಂದನ್ನು ಒಂದು ಹೈಬ್ರಿಡ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.



ಹೈಬ್ರಿಡ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್

ಘಟಕಗಳು

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎರಡು ಅಂಶಗಳಿವೆ:

- ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್
- ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್

ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್: ನಾವು ನೋಡಬಹುದಾದ ಸಾಧನ ಮತ್ತು ಟಚ್ ಮತ್ತು ಇದು ಆ ರೀತಿಯ ದೈಹಿಕವಾಗಿ ಯಂತ್ರಾಂಶ ಸಾಧನ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಇರುತ್ತದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ: ಮೌಸ್, ಮಾನಿಟರ್, ಕೀಬೋರ್ಡ್, ಸಿಪಿಯು ಇತ್ಯಾದಿ

ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ರನ್ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳು ಅಥವಾ ಏನು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ತಾಂತ್ರಿಕವಾಗಿ, ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಕಾರ್ಯ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಸಾಮಾನ್ಯೀಕರಿಸಿದ ಪದವಾಗಿದೆ. ಉದಾಹರಣೆ: MS ಆಫೀಸ್, ಟ್ಯಾಲಿ, ಕೋರಲ್ ಡ್ರಾ, VLC ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್, ಯಾವುದೇ ಆಟಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ

ತಂತ್ರಾಂಶ ಎರಡು ವಿಧಗಳಿವೆ:

i. ಸಿಸ್ಟಮ್ ತಂತ್ರಾಂಶ: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಒಟ್ಟು ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ತಂತ್ರಾಂಶ ಆ ರೀತಿಯ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್: ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಆರಂಭಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿರುವಂತಹ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಯಂತ್ರಾಂಶ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವಿನ ಒಂದು ವಿವರಣೆ ಆಗಿದೆ.

ಕೆಲವು ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಈ ಕೆಳಗಿನಂತಿವೆ:

1. MS ವಿಂಡೋಸ್ : ವಿಂಡೋಸ್ 95, 98, 2000, ವಿನ್ಯಾ, ವಿಂಡೋಸ್ 7 (GUI: ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್)
2. ಡಾಸ್ (ಡಿಸ್ಟ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್) (CUI: ಕ್ಯಾರೆಕ್ಟರ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್)
3. ಯುನಿಕ್ಸ್
4. ಲಿನಕ್ಸ್
5. ನೊವೆಲ್ ನೆಟ್ ವೇರ್

ii. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್:

ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಸಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿಧದ ಬಳಸಿಕೊಂಡಿದ್ದು ತಂತ್ರಾಂಶವಾಗಿದೆ ಆ ರೀತಿಯ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಲೆಕ್ಕಪರಿಶೋಧಕ ಕೆಲಸ ಬೇಕಾದ ತಂತ್ರಾಂಶ "ಓಫೀಸ್" ಆಗಿದೆ. ಪತ್ರ ಬರೆಯುವುದು, ಲೆಕ್ಕ ಇತ್ಯಾದಿ ದಿನ ಅಧಿಕೃತ ಕೆಲಸ ದಿನ ಭಾಷೆಯನ್ನು, ತಂತ್ರಾಂಶ MS ಆಫೀಸ್ ಆಗಿದೆ. ಡಿಸೈನಿಂಗ್ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ, ತಂತ್ರಾಂಶ "ಕೋರಲ್ ಡ್ರಾ" ಆಗಿದೆ.

GUI ಮತ್ತು CUI

- ನೀವು ಎಲ್ಲಾ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂಗಳು ಮೂಲಕ ಹೋದರೆ, ಅವರು ಎರಡು ಇಂಟರ್ ಫೇಸ್ ಒದಗಿಸಿರುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಬಹುದು - CUI (ಕ್ಯಾರೆಕ್ಟರ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್) ಮತ್ತು GUI (ಗ್ರಾಫಿಕಲ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್).
- CUI ಕ್ಯಾರೆಕ್ಟರ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಿಂಬಿಸುತ್ತದೆ; ಇದು ನಿಮ್ಮ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಂವಹನ ಆಜ್ಞೆಯನ್ನು ಟೈಪಿಸಿ ಎಂದು ಅರ್ಥ.
- GUI ಗ್ರಾಫಿಕಲ್ ಯುಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಿಂಬಿಸುತ್ತದೆ; ಇದು ನಿಮ್ಮ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಂವಹನ ಆಜ್ಞೆಯನ್ನು ಟೈಪಿಸಿ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂದು ಅರ್ಥ; ಬದಲಿಗೆ ನೀವು ಸಿದ್ಧ ಆಜ್ಞೆಗಳ ಐಕಾನ್‌ಗಳನ್ನು ಮೌಸ್ ಸಹಾಯದಿಂದ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.

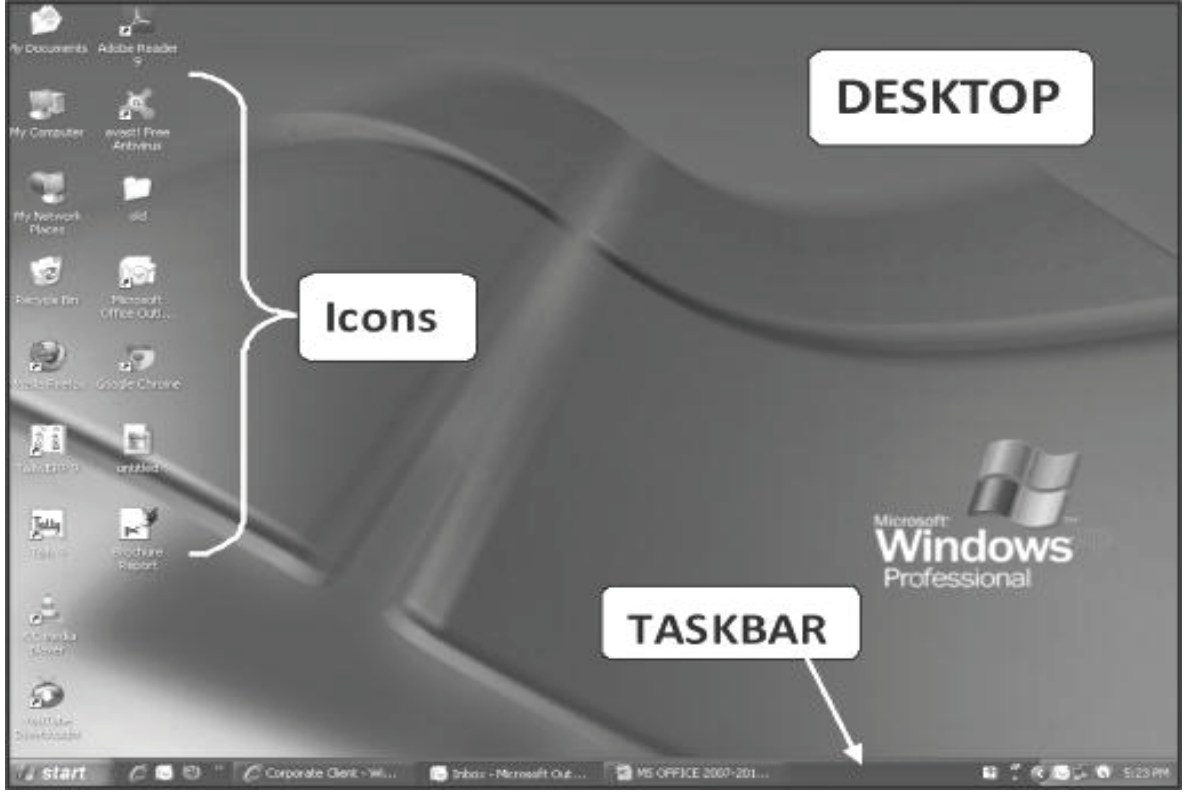
ಪ್ರಮುಖ:

ಕನಿಷ್ಠ ಒಂದು ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಯಾವುದೇ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸಿಸ್ಟಮ್ ತಂತ್ರಾಂಶ ಸಾಧ್ಯವಿದೆ ಆದರೆ ಕನಿಷ್ಠ ಒಂದು ಅಗತ್ಯವಿದೆ; ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ನಡೆಯುವುದಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಯಾವುದೇ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಇಲ್ಲ. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಯಾವುದೇ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಆದ್ದರಿಂದ, ಈ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ಆಧರಿಸಿ, ನಾವು ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯ ತಂತ್ರಾಂಶ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ರೈಲು ಮತ್ತು ಟ್ರ್ಯಾಕ್ಸ್ ಇದರಲ್ಲಿ ಟ್ರ್ಯಾಕ್ಸ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ತಂತ್ರಾಂಶ ಹೋಲುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ರೈಲು ಅಪ್ಲಿಕೇಷನ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಹೋಲುತ್ತದೆ ಅಂಶಗಳಷ್ಟೇ ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದು. ಟ್ರ್ಯಾಕ್ ಲಭ್ಯವಿದೆ ರೈಲು ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಇಲ್ಲ.

ಬೂಟಿಂಗ್:

ಬೂಟ್ ಮಾಡುವಿಕೆ (ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸೇರಿದಂತೆ) ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ಆಗುವಂತಹ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ನೀಡಲು ರಾಮ್ (ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೇಲಿರುವಾಗ ಒಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಕೆಲಸ ಇದರಲ್ಲಿ ರಾಂಡಮ್ ಆಕ್ಸೆಸ್ ಮೆಮೊರಿ) ಬಂದು ಒಂದು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ. ಬಾಹ್ಯ ಪತ್ತೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಲ್ಲಾ ಸಾಧನಗಳ ಸಂಪರ್ಕ ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತದೆ ಬೂಟಿಂಗ್ ಒಂದು ಭಾಗವಾಗಿದೆ.

ಬೂಟ್ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ನಂತರ, ಒಂದು ಬಳಕೆದಾರ ಯಾವುದೇ ಕೆಲಸ ಆರಂಭಿಸಬಹುದು ಅಲ್ಲಿ ಮೊದಲ ಸ್ಟ್ರೀನ್ ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್ ಕೆಳಗೆ ಒಂದು ಬಾರ್ ಕಾರ್ಯಪಟ್ಟಿ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಇದರಲ್ಲಿ ಬಲ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಎಡಗಡೆಯ ಮತ್ತು ಗಡಿಯಾರದ ಒಂದು ಸ್ಟಾರ್ಟ್ ಬಟನ್ ಇದೆ.



ಸಾರಾಂಶ

- ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನುಕೂಲಗಳು ವೇಗ, ನಿಖರತೆ, ಶ್ರದ್ಧೆ, ಕೌಶಲ ಇತ್ಯಾದಿ ಇವೆ.
- ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎರಡು ಅಂಶಗಳಿವೆ. ಒಂದು ಹಾರ್ಡ್ವೇರ್ ಮತ್ತು ಇನ್ನೊಂದು ಸಾಫ್ಟ್ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಆರಂಭಿಸುವ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅಗತ್ಯವಿರುವಂತಹ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸಾಫ್ಟ್ವೇರ್ ಮತ್ತು ಯಂತ್ರಾಂಶ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ನಡುವಿನ ಒಂದು ವಿವರಣೆ ಇದೆ.

ಅಸೈನ್ಮೆಂಟ್

1. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂದರೇನು?
2. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನುಕೂಲಗಳು ಯಾವುವು?
3. ಸಿಸ್ಟಮ್ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯ ತಂತ್ರಾಂಶ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸವೇನು?
4. ಸಿಸ್ಟಮ್ ಫೋಲ್ಡರ್‌ಗಳು ಅರ್ಥವೇನು?
5. GUI ಮತ್ತು CUI ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸವೇನು?
6. ಬೂಟಿಂಗ್ ಎಂದರೇನು ?
7. ಎಲ್ಲಾ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎರಡು ಪಟ್ಟಿ ಉದಾಹರಣೆ ನೀಡಿ.
8. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ವಿವಿಧ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.

9. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಇರುವ ಶೇಖರಣಾ ಸಾಧನಗಳು ಎಂದರೇನು?
10. ವೆನ್ಸಿಸ್ಟರ್ ಎಂದರೇನು?
11. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತವಾಗಿ ಮೂಲಭೂತ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ ವಿವರಿಸಿ.
12. ಪ್ರತಿ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.
13. ಮೈಕ್ರೋ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂದರೇನು? ಅದರ ಅನುಕೂಲಗಳು ಮತ್ತು ಅನಾನುಕೂಲಗಳನ್ನು ಕೊಡಿ.
14. ಸೂಪರ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎಂದರೇನು? ಅದರ ಅನುಕೂಲಗಳು ಮತ್ತು ಅನಾನುಕೂಲಗಳನ್ನು ಕೊಡಿ.

ಅಧ್ಯಾಯ 2

ವಿಂಡೋಸ್ XP

ವಿಷಯಗಳು:

- ವಿಂಡೋಸ್ XP
- ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು
- ನೋಟಾಡ್
- ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಡ್

ವಿಂಡೋಸ್ XP ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ವಿಂಡೋಸ್ NT ಕುಟುಂಬದ ಇತ್ತೀಚಿನ ಆವೃತ್ತಿಯಾಗಿದೆ. ವಿಂಡೋಸ್ XP ಗ್ರಾಹಕರಿಗೆ ಅಥವಾ ಗೃಹ ಬಳಕೆದಾರರಿಗಾಗಿ ವ್ಯಾಪಾರ ಬಳಕೆದಾರರು ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ XP ಮನೆ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ.

ವಿಂಡೋಸ್ XP ನ ಲಕ್ಷಣಗಳು

ಕೆಲವು ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು ಕೆಳಗೆ ಚರ್ಚಿಸಲಾಗಿದೆ:

ಸುಲಭ ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ ಮತ್ತು ಅಪ್ಡೇಟ್:

Win XP ಸುಲಭವಾಗಿ ಅನುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಮತ್ತು ಕಾಲಕ್ಕೆ ಮಾಡಲು ಹಲವಾರು ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಈ ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ಅಪ್ಡೇಟ್ ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ ಅಪ್ಡೇಟ್ ಸೇರಿವೆ; ಕಡತಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮಾಂತ್ರಿಕ; ಕಾರ್ಯಗಳ ವಿವಿಧ ಹೆಚ್ಚು ಮಾಂತ್ರಿಕ; ವಿಭಜನೆಯನ್ನು ಚಾಲಕರು ವಿಶಾಲ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು; ಬಹುಕಾರ್ಯ ಡಿವೈಸ್ ಸರಳೀಕೃತ ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ; ಮತ್ತು ಮತ್ತೆ ವಿಂಡೋಸ್ 98 ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ Me ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಅನ್‌ಇನ್ಸ್ಟಾಲ್ ಮಾಡಬಹುದು.

ಡೈನಾಮಿಕ್ ಅಪ್ಡೇಟ್ ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ ಅಪ್ಡೇಟ್:

ನೀವು ವಿಂಡೋಸ್ XP ಅನುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಹೋಗಿ, ನೀವು ಗಮನಿಸಿ ನೀವು ಹೊಸ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳ ಒಂದು ಇತ್ತೀಚಿನ ತೇವೆಗಳೊಂದಿಗೆ, ಪ್ರವಾಸ, ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಅನುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಅನುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನೀವು ನೀಡುತ್ತದೆ ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ಅಪ್ಡೇಟ್, ಆದ್ದರಿಂದ ವಿಂಡೋಸ್ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರತಿಯನ್ನು XP ನವೀಕರಿಸಿದೆ.

ಸುಲಭ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚು ವಿಜಾರ್ಡ್:

ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಮಾಂತ್ರಿಕ ಮತ್ತು ಕಂಡು ಹೊಸ ಯಂತ್ರಾಂಶ ಮಾಂತ್ರಿಕ ಸೇರಿಸಿ ವಿಂಡೋಸ್ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಮತ್ತು ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಸಂಪರ್ಕ ಹಂಚಿಕೆ ಮತ್ತು ಎರಡು ಯಂತ್ರಾಂಶ ಮಾಂತ್ರಿಕರ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಸಂರಚನಾ ಒದಗಿಸುವ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮಾಂತ್ರಿಕ, ನಿಮಗೆ ಸ್ವಾಗತ.

ಹೆಚ್ಚು ಸಾಧನ ಡೈವರ್‌ಗಲು:

ನೀವು ಒಂದು ಹೊಸ ಸಾಧನವನ್ನು ಪ್ಲಗ್ ಏಕೆಂದರೆ ವಿಂಡೋಸ್ ಮತ್ತೊಂದು ಆವೃತ್ತಿ ಉತ್ತಮ ಅವಕಾಶ ಇಲ್ಲ ಹೆಚ್ಚು ಸಾಧನ ಚಾಲಕಗಳು (ವಿಂಡೋಸ್ 98, ವಿಂಡೋಸ್ Me ಅಥವಾ ವಿಂಡೋಸ್ 2000) ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಚಾಲಕವನ್ನು ಲೋಡ್ ಮತ್ತು ಸರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಪಡೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು. ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ಹೆಚ್ಚು ಪ್ರಯೋಜನಕ್ಕೆ, ನೀವು ಸಾಧನ ಬರುವಂತಹ ಸರಿಯಾದ ಡೈವ್ ಸಹಾಯದಿಂದ ಈ ಸಾಧನಗಳು ಸ್ಥಾಪಿಸಬಹುದು.

ಕಡತಗಳು ಮತ್ತು ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್ ವರ್ಗಾವಣೆ ವಿಜಾರ್ಡ್:

ಕಡತಗಳು ಮತ್ತು ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮಾಂತ್ರಿಕ ಕಡತಗಳ ವರ್ಗಾವಣೆ ಮತ್ತು ಅದೇ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಇನ್ನೊಂದು ಗಣಕಯಂತ್ರದ ಅಥವಾ ವಿಂಡೋಸ್ ಒಂದು ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ ಸ್ಥಾಪನೆಗೆ ಒಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಆದರೆ ನೀವು ಇನ್ನೂ ಹೊಸ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಇಡೀ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮದ ಮರು ಅನುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ವಿಂಡೋಸ್ 98 ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ ME ಮತ್ತೆ ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ:

ವಿಂಡೋಸ್ XP ಒಂದು ದೊಡ್ಡ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು, ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಅನ್‌ಇನ್ಸ್ಟಾಲ್ ಮಾಡಿ ವಿಂಡೋಸ್ 98, ವಿಂಡೋಸ್ 98 ಎರಡನೇ ಆವೃತ್ತಿ ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ ME ನಿಮ್ಮ ಹಿಂದಿನ ಅನುಸ್ಥಾಪನೆಯ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಅನುಸ್ಥಾಪನಾ ಹಿಮ್ಮರಳಿದ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು, ಆದರೆ ನೀವು 2000 ವಿಂಡೋಸ್ NT ಹಾಗೂ ವಿಂಡೋಸ್ ಹಿಂದಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಪುನರ್ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಿದ ಸ್ಪಾರ್ಟ್ ಮೆನು:

ವಿಂಡೋಸ್ XP ಬಳಸಲು ಬಹುಶಃ ಸುಲಭವಾಗಿ ಮತ್ತು ಕ್ಷಿಪ್ರವಾಗಿ ಎಂದು ಮರುವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಯಿತು ಆರಂಭ ಮೆನು ಕ್ರೀಡಾ. ವಿಂಡೋಸ್ XP ವಿನ್ಯಾಸ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ "ಸ್ಪಾರ್ಟ್ ಮೆನು" ವಿಂಡೋಸ್ 9x ಇತರ ಆವೃತ್ತಿಯಿಂದ ಬೇರೆ ಕಾಣುತ್ತದೆ.

ಐ ಕ್ಯಾಂಡಿ:

ವಿಂಡೋಸ್ XP ಒಂದು ಸ್ಪೀಡ್ ಸೇವರ್ ಸ್ಪೈಡ್ ಶೋ ನಿಮ್ಮ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲು ಒಂದು ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಈ ಕಣ್ಣಿನ ಕ್ಯಾಂಡಿ ಪ್ರಧಾನ ಉದಾಹರಣೆಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಗಣಕದ ಯಂತ್ರಾಂಶವನ್ನು ತಂಪಾದ ಬದಲಿಗೆ ಬಿಸಿ ಕಾಣುತ್ತಾರೆ, ನೀವು ಕಣ್ಣಿನ ಕ್ಯಾಂಡಿ ನಿಖರವಾಗಿ ಸ್ವೀಕರಿಸಲಾಗದ ಪ್ರದರ್ಶನವನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು.

ಟಾಸ್ಕ್ ಬಾರ್ ಬದಲಾವಣೆ ಹಾಗೂ ವರ್ಧನೆಗಳು :

ವಿಂಡೋಸ್ XP ಟಾಸ್ಕ್ ಬಾರ್ ಮೇಲೆ ಹಲವಾರು ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ ಆದರೆ ನೀವು ವಿಂಡೋಸ್ ಹಿಂದಿನ ಆವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಮರಳಿ ಕಾರ್ಯಪಟ್ಟಿಯ ವರ್ತನೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.

ವಿಂಡೋಸ್ ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್ ಆವೃತ್ತಿ 8:

ವಿಂಡೋಸ್ ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್ ಆಡುವ ಮತ್ತು WMA ಕಡತಗಳಿಗಾಗಿ ಮತ್ತು MP3 ಕಡತಗಳ ಡಿಜಿಟಲ್ ಆಡಿಯೋ ಕಡತಗಳನ್ನು ಸಂಘಟಿಸುವ ವೀಡಿಯೋ ಮತ್ತು ಡಿವಿಡಿ ಪ್ಲೇಯರ್, ಸಿಡಿ ಪ್ಲೇಯರ್ ಒಂದು ಅಂತರ್ಜಾಲ ರೇಡಿಯೋ ಟ್ಯೂನರ್ ಸಂಯೋಜನೆ, ಮತ್ತು ಜೂಕ್ಬಾಕ್ಸ್. ವಿಂಡೋಸ್ 98 ರಲ್ಲಿ ಸರಾಗವಾಗಿ ಕಾರ್ಯ ಎಂದು ಎಲ್ಲಾ DAT ಕಡತಗಳನ್ನು ವಿಂಡೋಸ್ XP ವೇದಿಕೆ ಸುಲಭವಾಗಿ ಚಲಾಯಿಸಬಹುದು. ವಿಂಡೋಸ್ ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್ ವಿಂಡೋಸ್ 98 ಹಿಂದಿನ ಆವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಮೇಲೆ ಭಾರಿ ಸುಧಾರಣೆ ಆಗಿದೆ.

ವಿಂಡೋಸ್ ಮೂವೀ ಮೇಕರ್:

ಈ ಪ್ಯಾಕೇಜ್‌ಗಳನ್ನು ವಿಂಡೋಸ್ ಮಾಧ್ಯಮ ರೂಪದಲ್ಲಿ ವೀಡಿಯೋ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸುತ್ತದೆ, ವೀಡಿಯೋ ತೆಗೆಯಲು ವೀಡಿಯೋ ಮತ್ತು ಆಡಿಯೋ ಸಂಪಾದನೆ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

CD ಬರ್ನಿಂಗ್:

CD ಬರ್ನಿಂಗ್ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳನ್ನು ವಿಂಡೋಸ್ XP ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ. ನೀವು ಸಿಡಿ ರೂಪದಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲೋರರ್ ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿಂಡೋಸ್ ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್ ನಿಂದ ರಚಿಸಬಹುದು

ಸಂಕುಚಿತ ಫೋರ್ಮಾಟ್‌ಗಳು:

ಸಂಕ್ಷೇಪಿಸಿದ ಕಡತಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಫೋರ್ಮಾಟ್‌ಗಳನ್ನು ವಿಂಡೋಸ್ XP ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ. ZIP, ನೀವು ಯಾವುದೇ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ - WinZip 7 ವಿಂಡೋಸ್ XP ಪೂರ್ವನಿಯೋಜಿತವಾಗಿ ಇರುತ್ತದೆ.

ಹೆಚ್ಚು ಉಪಯುಕ್ತ ವಿನ್ಯಾಸ: ವಿನೆ ಕೀ ? ಇದು ಏನು? ವಿಂಡೋಸ್ ಲೋಗೊ ಪ್ರಮುಖ - ಈ ಪ್ರಮುಖ ಮಂಡಳಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋಸ್ ಕೀಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು Alt + Ctrl ಕೀಲಿಗಳನ್ನು ಮುಂದೆ ಇದೆ.

ಕೆಲವು ವಿನೆ ಕೀ ಸಂಯೋಜನೆಗಳೆಂದರೆ: -

ವಿನೆ ಕೀ + ಬ್ರೇಕ್	ಡಿಸ್ ಫೇ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಪ್ರಾಪರ್ಟಿಸ್
ವಿನೆ ಕೀ + ಟ್ಯಾಬ್	ಕಾರ್ಯಪಟ್ಟಿಯ ಮುಂದಿನ ಗುಂಡಿಗೆ ನಿಯಂತ್ರಣ ಮೂವ್.
ವಿನೆ ಕೀ + B	ಅಧಿಸೂಚನೆ ವಲಯದತ್ತ ಗಮನ ಹರಿಸಿ.
ವಿನೆ ಕೀ + D	ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್ ಡಿಸ್ಪ್ಲೇ.
ವಿನೆ ಕೀ + E	ಮೈ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ತೋರಿಸುವ ಪರಿಶೋಧಕ ವಿಂಡೋದಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
ವಿನೆ ಕೀ + F	ಸರ್ಚ್ ಕಂಪ್ಯಾನಿಯನ್ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ, ಹುಡುಕಾಟ ಫಲಿತಾಂಶ ವಿಂಡೋದಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
ವಿನೆ ಕೀ + F1	ಸಹಾಯ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲ
ವಿನೆ ಕೀ + R	ರನ್ ಡೈಲಾಗ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಡಿಸ್ಪ್ಲೇ
ವಿನೆ ಕೀ + U	ಡಿಸ್ಪ್ಲೇ ಯುಟಿಲಿಟಿ ಮ್ಯಾನೇಜರ್
ವಿನೆ ಕೀ + L	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಲಾಕ್.

Computer Basics

ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್ ಹೊಸ ಆವೃತ್ತಿ:

ಆವೃತ್ತಿಯ ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್ 6 ವಿಂಡೋಸ್ XP ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಆವೃತ್ತಿ 6 ಹೋಲಿಸಿದರೆ, ಹೊಸ ಮಾಧ್ಯಮ ಬಾರ್ ಸುಲಭವಾಗಿ ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್ ನೇರವಾಗಿ ಸ್ಕ್ರೀಮಿಂಗ್ ಆಡಿಯೋ ಕೇಳಲು ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್ 6 ಅಂತರ್‌ನಿರ್ಮಿತ ಬಂದಿದೆ ಬೆಂಬಲ ಕ್ಯಾಸ್ಟೇಡಿಂಗ್ ಸ್ಟೈಲ್ ಶೀಟ್ ಮಟ್ಟ ಫಾರ್ ಮ್ಯಾಕ್ರೋಮೀಡಿಯಾ ಫ್ಲಾಶ್ ಮತ್ತು ಷಾಪ್‌ಲೇವ್ ಅನಿಮೇಷನ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲ 1. ನಿವ್ವಳ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚು ಅನಿಮೇಷನ್ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ತಂತ್ರಾಂಶ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲದೇ ವಹಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ಆಗಿದೆ.

MSN ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್: ವಿಂಡೋಸ್ XP MSN Explorer ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ನೀವು ಒಂದು ISP ಹೊಂದಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ನೀವು ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಸಂಪರ್ಕಿಸಲು ಬಯಸಬಹುದು.

ಗ್ರಾಫಿಕಲ್ ಯೂಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ (GUI)

ಇತ್ತೀಚಿನ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲೆಡೆ ನೀವು ಇತ್ಯಾದಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಬ್ಯಾನರ್, ಪಾರ್ಕಿಂಗ್ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು, ಸಂಚಾರಿ ಸಂಕೇತಗಳು ಮುಂತಾದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಾತ್ಮಕ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ ಪಡೆಯುವಲ್ಲಿ ಈ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಸಹಾಯವಿಲ್ಲದೆ ಬಹಳ ಸುಲಭವಾಗಿ ಮತ್ತು ವೇಗವಾಗಿ ಮ್ಯಾಟರ್ ತಿಳಿಯುವ ಹಾಗೆ ಚಿತ್ರಾತ್ಮಕ ಪ್ರಸ್ತುತಿಗಳನ್ನು ಭಾಷೆ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿದ್ದು ಏಕೆಂದರೆ ನಿರೂಪಕನ. ತಂತ್ರಾಂಶ ಅಭಿವರ್ಧಕರು ಅರ್ಥವಾಗುವ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಥವಾ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಕಡತ ಯಾ ಕಡತಕೋಶವನ್ನು ಮಾಡಲು ಈ ಚಿತ್ರಾತ್ಮಕ ನಿರೂಪಣೆಯನ್ನು ಲಾಭ ಮಾಡಲು ನಿರ್ದರಿಸಿವೆ. ಪ್ರಸ್ತುತ ಬಹುತೇಕ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಬಳಕೆದಾರ ಅತ್ಯಂತ ಬಳಕೆದಾರ ಸ್ನೇಹಿ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಅತ್ಯಂತ ಅದೇ ಹೋಗುವ ಈ ಲಾಭವನ್ನು ಆಧರಿಸಿತ್ತು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವು ಗ್ರಾಫಿಕಲ್ ಯೂಸರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ (GUI) ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ಸಾಮಾನ್ಯ ಕಾರ್ಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳ ಬೆಂಬಲ GUI ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು, ವಿಂಡೋಸ್, ಓಪನ್ ಸರ್ವರ್ ಯುನಿಕ್ಸ್ OS / 2 ವಿವಿಧ ಆವೃತ್ತಿಗಳನ್ನು ಇಷ್ಟ, ನೊವೆಲ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ (NOS) ಆವೃತ್ತಿ 4.1 ಇತ್ಯಾದಿ

ಮಲ್ಟಿಟಾಸ್ಕಿಂಗ್

ಬಹುಕಾರ್ಯಕರ ಏಕಕಾಲದಲ್ಲಿ ಅನೇಕ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ವಿಂಡೋಸ್ XP ನೀವು ಒಂದೇ ಅಥವಾ ವಿವಿಧ ತಂತ್ರಾಂಶ ಬಹು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಹಾಗೂ ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ತೆರೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ಸುಲಭವಾಗಿ ಒಟ್ಟಿಗೆ ಒಂದು ದಸ್ತಾವೇಜು / ತಂತ್ರಾಂಶದಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಕಾರ್ಯಪಟ್ಟಿ ಬಳಸಿ ಅಥವಾ ಅನ್ನು Alt + Tab ಕೀಲಿಯನ್ನು ಚಲಿಸಬಹುದು. ತೆರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಂತ್ರಾಂಶ / ದಾಖಲೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೆಮೊರಿ (RAM) ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಅಪಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ. ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವು ಬಹುಕಾರ್ಯಕರ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

	Live Project Co. 20.01.04	Live Project Co. 20.01.04	
	as at 31-Mar-2003	as at 31-Mar-2003	
Liabilities		Assets	
Capital Account	9,50,000.00	Fixed Assets	4,71,020.00
Loans (Liability)	98,375.00	Computers	23,200.00
Current Liabilities	1,61,931.00	Furniture & Fixtures	1,00,320.00
Outstanding Expenses	44,300.00	Office Equipments	67,500.00
Duties & Taxes	17,050.00	Investments	2,90,000.00
Supplier Creditors	1,00,881.00	Fixed Deposits	2,90,000.00
Raj Fund		Current Assets	4,80,386.22
Profit & Loss A/c	31,017.22	Closing Stock	2,47,318.22
Opening Balance	6,50,000.00	Loans & Advances (Receb)	79,240.00
Current Period	1,61,931.00	Supplier Debtors	50,210.00
		Cash in hand	1,02,920.00
		Bank Accounts	
Total	12,41,326.22	Total	12,41,326.22

ಲಿಂಕಿಂಗ್

ನೀವು ಮೂಲ ಫೈಲ್ ಒಳಗೆ ಏನು ಬದಲಾದಾಗ, ಗುರಿ ಕಡತ ಹಾಗೂ ಪರಿಣಾಮ ಎಂದು ನೀವು ಡಬಲ್ ಮೂಲಕ ಪಠ್ಯ ಕಡತವನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ಮೂಲ ಫೈಲ್ ಪ್ರವೇಶಿಸುವ ಮೂಲಕ ಮೂಲ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೆ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು ನೀವು ಎರಡು ಕಡತಗಳನ್ನು ನಡುವೆ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ರಚಿಸಬಹುದು - ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ಕಿಸಿ. ಮೂಲ ಫೈಲ್ ತೆರೆಯುತ್ತದೆ; ಯಾವುದೇ ನೀವು ಮೂಲ ಕಡತ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಉಳಿಸಿದ ಮಾಡಬೇಕು ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಾರೆ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು, ಇದು ಪರಿಣಾಮ ಸಹ ಏಕರೂಪವಾಗಿ ಗುರಿ ಫೈಲ್ ಒಳಗೆ ಬರುತ್ತದೆ.

ಎಂಬೆಡಿಂಗ್

ಪದ ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು, ಸೂಚಿಸುವಂತೆ ನೀವು ಪಠ್ಯ ದಾಖಲೆಯ ಒಳಗಿನ ವಸ್ತುವಿನ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು. ಆದರೆ ಮೂಲ ಫೈಲ್ ಯಾವುದೇ ಸಂಬಂಧ ಇರುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ನೀವು ಮೂಲ ಫೈಲ್ ಒಳಗೆ ಏನು ಬದಲಾದಾಗ, ಒಂದೇ ಗುರಿ ಕಡತ ಅವಲೋಕಿಸಿ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ.

ಫ್ಲೇ 'ಎನ್' ಫ್ಲಗ್

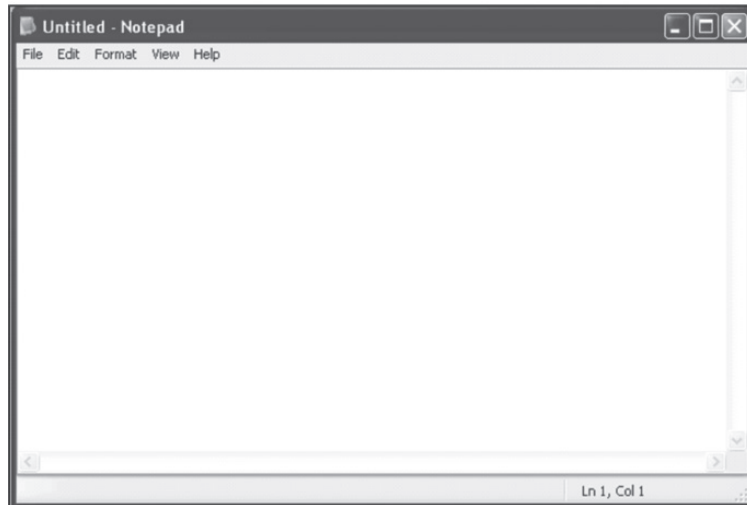
ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವು ವಿಂಡೋಸ್ XP ಡೈವ್ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಸರಿಯಾದ ಸಾಧನ ಒದಗಿಸುವುದರ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ಹೊಸ ಯಂತ್ರಾಂಶ ಸಾಧನ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಅನುಗುಣವಾದ ಸಾಧನ ಚಾಲಕ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಒಳಗೆ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲ, ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸ್ವತಃ ಸಾಧನ ಚಲಾಯಿಸಲು ಅನುಗುಣವಾದ ಸಾಧನ ಚಾಲಕವು ಸರಬರಾಜು ಮಾಡಲು ಒಂದು ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್ ಸಂದೇಶವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ವಿಂಡೋಸ್ XP ಈ ಅನನ್ಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಫ್ಲಗ್ 'ಎನ್' ಫ್ಲೇ ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಲು, ಹಾರ್ಡ್ವೇರ್ ಘಟಕ ಲಗತ್ತಿಸುವ ಮತ್ತು ಪಿಸಿ ಆನ್. ತಕ್ಷಣ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಫ್ಲಗ್ 'ಎನ್' ನಾಟಕದ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮದ ಮೂಲಕ ಹೊಸ ಬಾಂಧವ್ಯ ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತದೆ. ವಿಂಡೋಸ್ XP ಯಂತ್ರಾಂಶ ಚಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧನ ಚಾಲಕವು ಒದಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ನೀವು ಸಾಧನದ ಖರೀದಿಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾರಾಟಗಾರರ ಪೂರೈಕೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಇದು ಸಿಡಿ ಅಥವಾ ಫ್ಲಾಪಿ ಬಳಸಿ ಎರಡೂ ಬಾಹ್ಯವಾಗಿ ಈ ಸಾಧನ ಚಾಲಕವು ಪೂರೈಕೆ ಮಾಡಬೇಕು. ನಿಮ್ಮ PC ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ವೇಳೆ ನೀವು ಶೀಘ್ರದಲ್ಲೇ ಬಾಂಧವ್ಯ ತಕ್ಷಣ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತದೆ ಈ ಫ್ಲಗ್ 'ಎನ್' ನಾಟಕದ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು ನಂತರ, ಯಾವುದೇ ಹೊಸ ಸಾಧನ ಲಗತ್ತಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಬದಲಾಯಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಈ ರೀತಿಯ ಲಗತ್ತನ್ನು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ತುಂಬಾ ಅಪಾಯಕಾರಿ. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಯಾವುದೇ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಅಪ್ಪಳಿಸಿತು ಮಾಡಬಹುದು. ಇದು ಬಾಂಧವ್ಯದ ಈ ವಿಧಾನವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು ಉತ್ತಮವಾಗಿದೆ.

ಪಠ್ಯ ಮತ್ತು ವಿನ್ಯಾಸ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ, ವಿಂಡೋಸ್ ನಮಗೆ ಕೆಳಗಿನ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ಗಳು ನೀಡುತ್ತದೆ:

1. ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ (ಸರಳವಾಗಿಬರೆಯಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ)
2. ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್ (ಸಣ್ಣ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ)
3. ಪೇಂಟ್ (ಚಿತ್ರಕಲೆ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ)

ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್

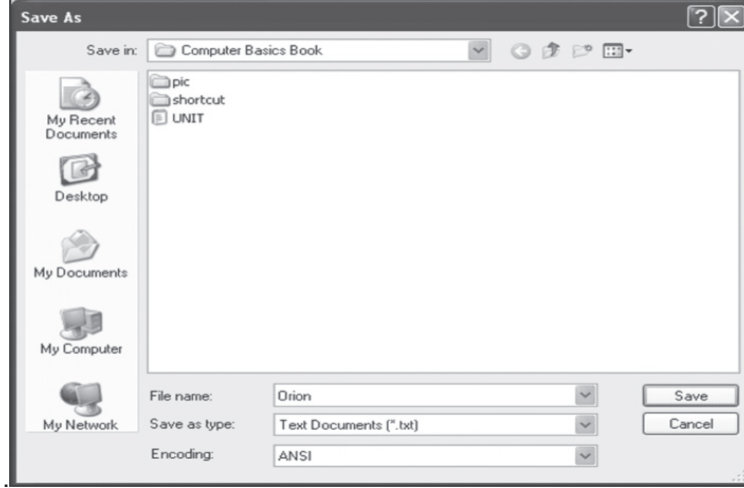
ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಪದ ಸಂಸ್ಕಾರಕ. ಈ ಯಂತ್ರಾಂಶ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಅನುಸ್ಥಾಪನಾ ನಂತರ ಲಭ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಪಠ್ಯ ಇರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಆದರೆ ಇದು ಯಾವುದೇ ಮುಂದುವರಿದ ಪಠ್ಯ ಸ್ವರೂಪಣೆ ಬೆಂಬಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ರಚಿತವಾದ ಕಡತಗಳನ್ನು ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಪಠ್ಯ ಕಡತಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಫೈಲ್ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ವಿಸ್ತರಣೆ .TXT ಆಗಿದೆ. ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ತೆರೆಯಲು, ಮೆನು> ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳು> ಭಾಗಗಳು> ನೋಟ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ ಹೋಗಿ. ಕೆಳಗಿನ ವಿಂಡೋ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ:



Computer Basics

ಈ ವಿಂಡೋ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಪಟ್ಟಿ, ಮೆನು ಬಾರ್, ಚಲನಪಟ್ಟಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಪಠ್ಯ ಕೀಪಿಂಗ್ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು. ಪಠ್ಯ ಫಾರ್ಮಾಟ್ ಮಾಡಲು, ಫಾಂಟ್ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿಸಿ ಎಡಿಟ್ ಮೆನು> ಆಯ್ಕೆ. ಇಲ್ಲಿ, ನೀವು ಮಾತ್ರ ಫಾಂಟ್ ಮುಖ, ಫಾಂಟ್ ಶೈಲಿ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಪಠ್ಯ ಹೊರಳುವಿಕೆ ಯಾವುದೇ ಕಲ್ಪನೆಯಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೋಟಾಡ್, ಯಾವುದೇ ಆಡಳಿತಗಾರ ಬೆಂಬಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ನೀವು ಒಂದು ಹೊಸ ಸಾಲಿನಿಂದ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯವನ್ನು ಬರೆಯಲು ಬಯಸಿದರೆ, ನೀವು Enter ಕೀಲಿಯನ್ನು ಒತ್ತಿ.

ಕಡತವನ್ನು ಉಳಿಸಲು> ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಲು ಹೋಗಿ, ಕಡತವನ್ನು ಉಳಿಸಲು> ಉಳಿಸಿ.

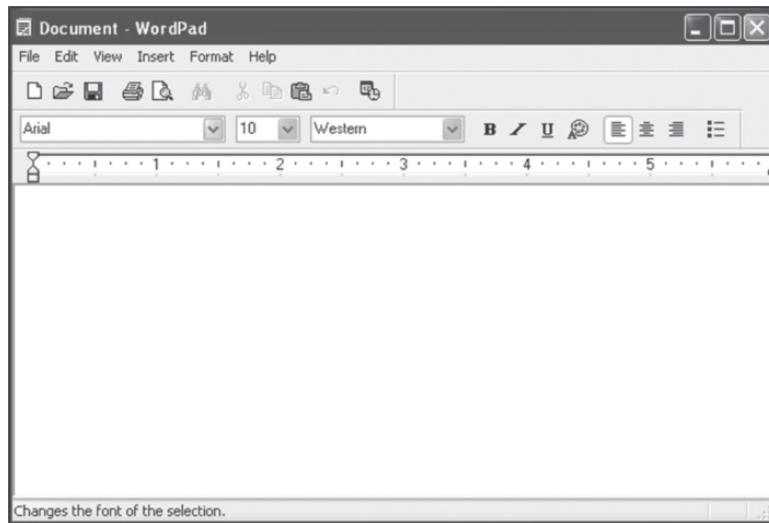


ನೋಟಾಡ್ ಅಡ್ವಾಂಟೇಜ್

MS - ಆಫೀಸ್ ನಿಮ್ಮ ಯಂತ್ರದಲ್ಲಿ ಅನುಸ್ಥಾಪಿತಗೊಂಡಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ನೀವು ಭವಿಷ್ಯದ ಉಲ್ಲೇಖಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಲವು ಪ್ರಮುಖ ಪಠ್ಯ ಇರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತೀರಿ, ನೀವು ಅದಕ್ಕಾಗಿ ನೋಟಾಡ್ ಬಳಸಬಹುದಾಗಿತ್ತು. ಈ ಫೈಲ್ ಪ್ರಕಾರಗಳಿಂದ ಸಹ MS-DOS ನಿಂದ ತೆರೆಯಬಹುದು ಮತ್ತು ನೀವು ಫೈಲ್ ಒಳಗೆ ನೇರವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿರಿ.

ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್

ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಸಣ್ಣ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಪಠ್ಯ ಸಂಪಾದಕ. ಈ ವಿಂಡೋಸ್ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಪದ ಸಂಸ್ಕಾರಕ. ಈ ತಂತ್ರಾಂಶ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಅನುಸ್ಥಾಪನಾ ನಂತರ ಲಭ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ದಾಖಲೆ, ಒಳಗೆ ಪಠ್ಯ ಮ್ಯಾಟರ್ ಇರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಅಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ, ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಪಠ್ಯದ ಮುದ್ರಣ ಸಾಧ್ಯ. ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಫೈಲ್ ವಿಸ್ತರಣೆ .WRI ಆಗಿದೆ. ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್ ತೆರೆಯಲು, ಸ್ಟಾರ್ಟ್ ಮೆನು> ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳು> ಭಾಗಗಳು> ವರ್ಡ್ ಪ್ಯಾಡ್ ಹೋಗಿ. ಕೆಳಗಿನ ವಿಂಡೋ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ.



Computer Basics

ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಕ್ಟ್ ಘಟಕಗಳು

1. ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಪಟ್ಟಿ (Title Bar)
2. ಪರಿವಿಡಿ ಪಟ್ಟಿ (Menu Bar)
3. ಪ್ರಮಾಣಿತ ಪರಿಕರಪಟ್ಟಿ (Standard Toolbar)
4. ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟಿಂಗ್ ಟೂಲ್ಬಾರ್ (Formatting Toolbar)
5. ರೂಲರ್ (Ruler)
6. ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಏರಿಯಾ (Document Area)
7. ಸ್ಟೇಟಸ್ ಬಾರ್ (Status Bar)

ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಕ್ಟ್ ಜೊತೆಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು

ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಕ್ಟ್ ಲೋಡ್ ನಂತರ, ನೀವು ಒಂದು ಖಾಲಿ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಪಡೆಯುತ್ತಾನೆ. ಮಿಟುಕಿಸುವುದು ಲಂಬ ರೇಖೆ ಕರ್ನಲ್ ಎಂಬ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಪ್ರದೇಶದ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಇದು ಪಠ್ಯ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ ನಡೆಯಲಿದೆ ಅಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಇಲ್ಲಿ ನೀವು ಕೀಲಿಮಣೆಯಿಂದ ನಮೂದಿಸುವ ಮೂಲಕ ಪಠ್ಯ ಇರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು. ಯಾವುದೇ ಪಠ್ಯ ಮ್ಯಾಟರ್ ಫಾರ್ಮಾಟ್ ಮಾಡಲು, ನಂತರ ಎರಡೂ ಪ್ರವೇಶ ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟಿಂಗ್ ಟೂಲ್ಬಾರ್ನಲ್ಲಿ ಎಳೆಯಲು ಮೌಸ್ ಮೂಲಕ ವಿಷಯವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಅಥವಾ ಸ್ವರೂಪ ಮೆನು ಹೋಗಿ. ಅವರು ಸೇರಿಸಿ ಮತ್ತು ಸ್ವರೂಪ ಮೆನುಗಳಲ್ಲಿ, ಮೆನು ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಅತ್ಯಂತ ಪೈಂಟ್ ಸೂಚಿಸಿರುವಂತೆ ಹೋಲುತ್ತವೆ, ಆದರೆ ಕೆಲವು ಹೊಸ ಮೆನುಗಳಲ್ಲಿ ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಸಾರಾಂಶ

- CD ಬರ್ನಿಂಗ್ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳನ್ನು ವಿಂಡೋಸ್ XP ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ. ನೀವು ಸಿಡಿ ರೂಪದಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲೋರರ್ ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ರೂಪ ವಿಂಡೋಸ್ ಮೀಡಿಯಾ ಪ್ಲೇಯರ್ ರಚಿಸಬಹುದು.
- ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವು ವಿಂಡೋಸ್ XP ಡೈವ್ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಸರಿಯಾದ ಸಾಧನ ಒದಗಿಸುವುದರ ಮೂಲಕ ಸಕ್ರಿಯ ಯಾವುದೇ ಹೊಸ ಯಂತ್ರಾಂಶ ಸಾಧನ ಸಹಾಯ. ಅನುಗುಣವಾದ ಸಾಧನ ಚಾಲಕ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಒಳಗೆ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲ, ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸ್ವತಃ ಸಾಧನ ಚಲಾಯಿಸಲು ಅನುಗುಣವಾದ ಸಾಧನ ಚಾಲಕ ಸರಬರಾಜು ಮಾಡಲು ಒಂದು ಪ್ರಾಂಪ್ಟ್ ಸಂದೇಶವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.
- ನೋಟಾಡ್ ವಿಸ್ತರಣೆ ಸಂದೇಶ ಮತ್ತು ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಕ್ಟ್ ವಿಸ್ತರಣೆ .wri ಆಗಿದೆ.

ಅಸೈನ್ಮೆಂಟ್

1. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಉತ್ತರಿಸಿ:
 - i) ವಿಂಡೋಸ್ XP ಎಂದರೇನು?
 - ii) ಮಲ್ಟಿಟಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಅರ್ಥ ಏನು?
 - iii) ಎಂಬೆಡಿಂಗ್ ಎಂದರೆ ಏನು ಅರ್ಥ?
 - iv) ಲಿಂಕಿಂಗ್ ಎಂದರೇನು ಅರ್ಥ?
 - v) ಪ್ಲಗ್ ಇನ್ ಪ್ಲೇ ಅರ್ಥವೇನು?
2. ನೋಟಾಡ್ ಅಥವಾ ವರ್ಡ್ ಪ್ರಾಕ್ಟ್ ತೆರೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಕೆಳಗಿನ (ಕನಿಷ್ಠ 3 ಬಾರಿ) ನಮೂದಿಸಿ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಕಡತವನ್ನು ಬೇರೆ ಹೆಸರಿನಿಂದ ಉಳಿಸಿರಿ:

QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM
 Qwertyu lopasdfghjklzxcvbnm
 AbCdEfGhIjKlMnOpQrStUvWxYz
 1234567890
 123 456 789 / * - . + (using numeric keyboard)
 @!~#\$%^&* () - = _ + / . , ' ; \ [] ? > < " : | { }

Computer Basics

3. ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಯಾವ ರೀತಿಯ ವಿಂಡೋಸ್ XP ಆಗಿದೆ?
4. ನೀವು ವಿನ XP ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ಕಡತಗಳನ್ನು ಅಳಿಸಬಹುದು ಹೇಗೆ?
5. ಡೆಸ್ಕ್ಟಾಪ್ ನಲ್ಲಿ ಇರುವ ಈಗಿನ ಅಂಶಗಳು ಯಾವವು?
6. ಏಕೆ ನಾವು ಐಕಾನ್ ಬಳಸುತ್ತೇವೆ?
7. ಶಾರ್ಟ್ ಕಾಟ್ ಕಾರ್ಯವೇನು??
8. ರಿಸೈಕಲ್ ಬಿನ್ ಕಾರ್ಯ ಬರೆಯಿರಿ.
9. ಸರ್ಚ್ ವಿವಿಧ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನದ ವಿವರಿಸಿರಿ.
10. ವಿವಿಧ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿರಿ.

ಅಧ್ಯಾಯ 3

ವಿಂಡೋಸ್

ವಿಷಯ:

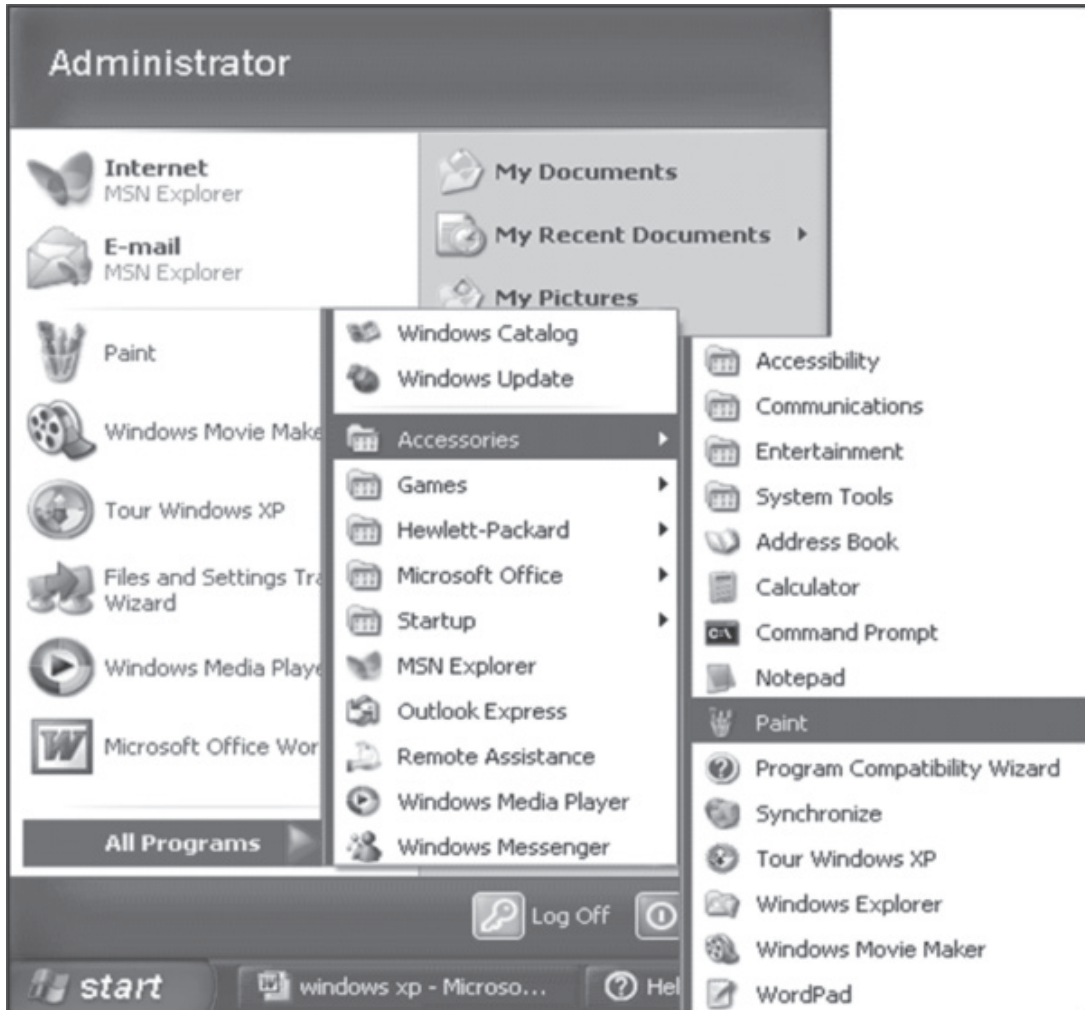
- MS ಪೇಂಟ್

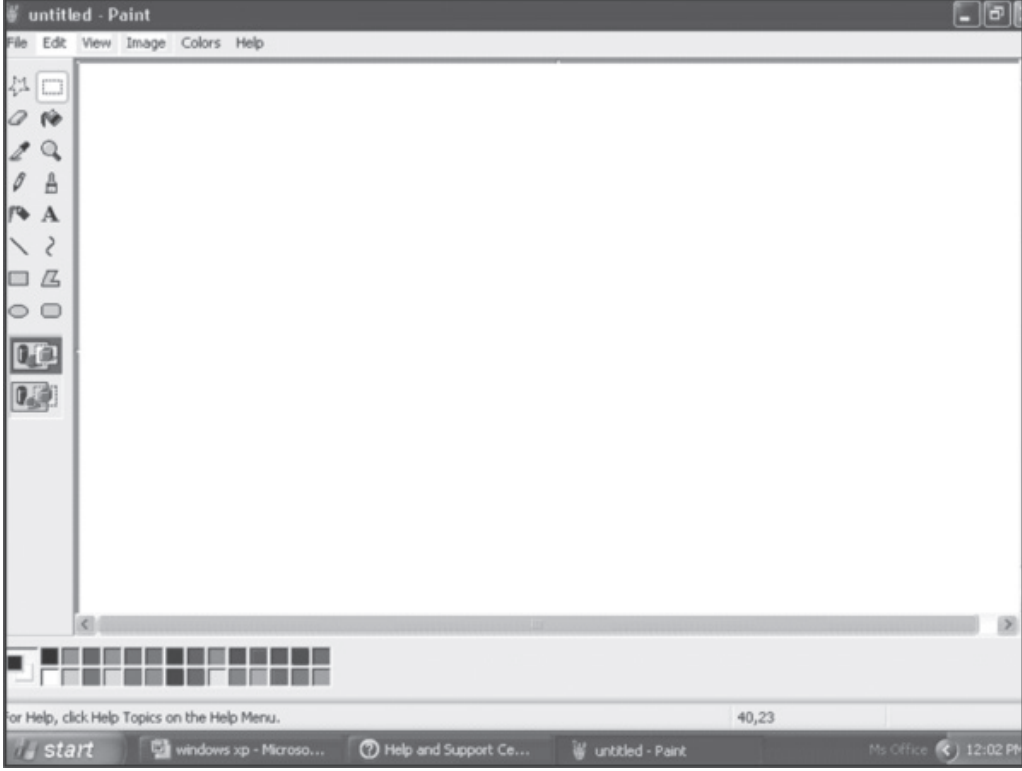
MS ಪೇಂಟ್

MS - ಬಣ್ಣ ಚಿತ್ರಗಳು / ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವ ಬಳಕೆದಾರ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ರಚಿಸಲು ಸಂಪಾದಿಸಿ, ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಬಹುದು ಪೈಂಟ್ ಬಳಸಿಕೊಂಡು. ನೀವು ರಚಿಸಿದ ಮತ್ತೊಂದು ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಒಂದು ಪೈಂಟ್ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಅಂಟಿಸಿ, ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಗಣಕತೆರೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಳಸಬಹುದು. ನೀವು ವೀಕ್ಷಿಸಲು ಬಣ್ಣ ಬಳಸಿ ಮತ್ತು ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಫೋಟೋಗಳನ್ನು ಸಂಪಾದಿಸಬಹುದು.

ಪೈಂಟ್ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ

ಪ್ರಾರಂಭ ಮೆನು > ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳು > ಭಾಗಗಳು > ಪೈಂಟ್, ಪೈಂಟ್ ವಿಂಡೋ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ.





ಉಪಕರಣ ಸಾಧನಗಳು

ಮುಕ್ತ ರೂಪ ಆಯ್ಕೆ

ಒಂದು ಚಿತ್ರದ ಅಸಮಾನವಾದ ಭಾಗವಾಗಿ ಆಯ್ಕೆ, ನಂತರ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಸುಮಾರು ಪಾಯಿಂಟ್ ಎಳೆಯಿರಿ ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು. ನೀವು ಬಾಕ್ಸ್ ಹೊರಗೆ ಕ್ಲಿಕ್‌ನಿಟ್ಟು ಆಯ್ಕೆಯ ಬಾಕ್ಸ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ಆಯ್ಕೆ

ಚಿತ್ರವನ್ನು ಏಕರೂಪದ ಭಾಗವಾಗಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು, ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ಉಪಕರಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಕರ್ನೀಯವಾಗಿ ಎಳೆಯಿರಿ.

ಎರೇಸರ್ / ಕಲರ್ ಎರೇಸರ್

ಚಿತ್ರ ಒಂದು ಭಾಗವಾಗಿ ಅಳಿಸಿ, ಎರೇಸರ್ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ಉಪಕರಣ ಕೆಳಗೆ, ಒಂದು ಎರೇಸರ್ ಆಕಾರ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ. ನೀವು ಅಳಿಸಲು ಬಯಸುವ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಪಾಯಿಂಟ್ ಎಳೆಯಿರಿ. ಆಯ್ಕೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಎರೇಸರ್ ಬಿಟ್ಟುಹೋಗುತ್ತದೆ ಯಾವ ಬಣ್ಣ ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಬಲ-ಗುಂಡಿಯನ್ನು ಬಣ್ಣ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ ರಲ್ಲಿ ಮತ್ತೊಂದು ಬಣ್ಣದ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಅಳಿಸಿ ಬಯಸುವ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ನೀವು ಅದನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಬಯಸುವ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಮುಂಭಾಗ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಎರೇಸರ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದಾಗ, ನೀವು ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಬಲ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬಹುದು. ನೀವು ಸಂಪಾದಿಸಿ ಮೆನುವಿನಿಂದ ಪ್ರತಿ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ ಕ್ಲಿಕ್‌ನಿಟ್ಟು ಮೂರು ಬದಲಾವಣೆ ವರೆಗೆ ರದ್ದು ಮಾಡಬಹುದು.

ಬಣ್ಣ ತುಂಬುವುದು

ಬಣ್ಣ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ವಸ್ತು ತುಂಬಲು, ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ಪ್ರಸ್ತುತ ಪುಷ್ಪ ಬಣ್ಣ ತುಂಬುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ತುಂಬಲು ಬಲ ಗುಂಡಿಯನ್ನು ಬಳಸಲು ಎಡ ಗುಂಡಿಯನ್ನು ಬಳಸಿ, ಎಲ್ಲಿಯಾದರೂ ವಸ್ತುವಿನ ಪ್ರದೇಶದ ಒಳಗೆ ಮೌಸ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಇರಿಸಿ. ತುಂಬಿದ ಎಂದು ಆಕಾರ ಚಿತ್ರ ಇದರ ಉಳಿದ ಮೂಲಕ ತನ್ನ ಗಡಿ ಯಾವುದೇ ಮುರಿದರೆ, ಭರ್ತಿ ಬಣ್ಣ ಸೋರಿಕೆಯನ್ನು ವೇಳೆ. ನೀವು ಹುಡುಕಲು ಮತ್ತು ದೊಡ್ಡ ಗಾತ್ರದ ಅಥವಾ ಕಸ್ಸು ಕ್ಲಿಕ್‌ನ ನಂತರ ವೀಕ್ಷಿಸಿ ಮೆನು ಕ್ಲಿಕ್ ಜೂಮ್ ತೋರುತ್ತಿರುವಂತೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಬಿರುಕುಗಳನ್ನು ಮುಚ್ಚಬಹುದು. ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಹಾಗೂ ಮುನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬಣ್ಣ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ ರಲ್ಲಿ ಎಡ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ.

ಐ ಡ್ರಾಪರ್

ಮತ್ತೊಂದು ಪ್ರದೇಶದ ಅಥವಾ ವಸ್ತುವಿನಿಂದ ಬಣ್ಣ ನಕಲಿಸಲು, ಐ ಡ್ರಾಪರ್ ಬಳಸಿ. ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣಗಳಿಗೂ ಪುಷ್ಪ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಬಲ ಗುಂಡಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಎಡ ಗುಂಡಿಯನ್ನು ಬಳಸಿ.

ಜೂಮ್

ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನೀವು ಸಂಪಾದನೆ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಯಾವುದೇ ಭಾಗದ ನೋಟ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಇದು 800% ಗೆ ಬೆಳಕಿನ ಮಾಡಬಹುದು. ಉಪಕರಣ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ಝೂಮ್ ಶೇಕಡಾವಾರು ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು 8x ತ್ರಮವಾಗಿ 100%, 200%, 600% ಮತ್ತು 800% ಅರ್ಥ, 1x, 2x, 6x ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ.

ಪೆನ್ಸಿಲ್

ಒಂದು ಮುಕ್ತ ರೂಪ ರೇಖೆ, ಸಾಧನ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಎಳೆಯೋಣ ಎಳೆಯಿರಿ. ನೀವು ಮುನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣಗಳಲ್ಲಿ ಸೆಳೆಯಲು ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ ಬಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ.

ಬ್ರಷ್

ಯಾವುದೇ ಫ್ರೀಹ್ಯಾಂಡ್ ಚಿತ್ರ ಸೆಳೆಯಲು, ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ಇಲ್ಲಿ ನೀವು ಕುಂಚ ದಪ್ಪ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಹಾಗೂ ಕ್ಯಾಲಿಗ್ರಫಿ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಕುಂಚ ಆಕಾರ ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಈ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು, ಉಪಕರಣ ಕೆಳಗೆ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ ಇದು ಸಣ್ಣ ಬಾಕ್ಸ್ ನಿಂದ ಕುಂಚ ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಗಾತ್ರದ ಮಿತಿಯನ್ನು ಆರಿಸಿ. ಏನು ಸೆಳೆಯಲು, ಸಾಧನ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಾದ ಮೌಸ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ.

ಏರ್ ಬ್ರಷ್

ಸೈ ಮುದ್ರಣ ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ನೀವು ಉಪಕರಣ ಕೆಳಗೆ ಗಾತ್ರ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯಿಂದ ಸರಿಯಾದ ಗಾತ್ರ ಆಯ್ಕೆ ತುಂತುರು ಗಾತ್ರ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ದೊಡ್ಡ ಗಾತ್ರದ ಬಣ್ಣದ ಕನಿಷ್ಠ ಸಾಂದ್ರತೆ ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಸಣ್ಣ ಗಾತ್ರದ ಹೆಚ್ಚು ಸಾಂದ್ರತೆ ನೀಡುತ್ತದೆ. ಸಿಂಪಡಿಸಿದಂತೆ, ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ. ನೀವು ಮುನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ ಬಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ.

ಟೆಕ್ಸ್ಟ್

ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಮತ್ತು ಸ್ವರೂಪ ಪಠ್ಯ, ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿ. ಉಪಕರಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಒಂದು ಪಠ್ಯ ಫೈಮ್ ಮಾಡಲು ಎಳೆಯಿರಿ. ನೀವು ಬಯಸುವ ಗಾತ್ರಕ್ಕೆ ಕರ್ನಿಯವಾಗಿ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ. ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಟೂಲ್‌ನ ಸ್ವರೂಪ ಪಠ್ಯ ಪರದೆಯ ತಕ್ಷಣ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ಯಾವುದೇ ಕಾರಣದಿಂದ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲ ವೇಳೆ, ಅದೇ ಸಕ್ರಿಯಗೊಳಿಸಲು ವೀಕ್ಷಿಸಿ ಮೆನು > ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಟೂಲ್ ಬಾರ್ ಹೋಗಿ. ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಟೂಲ್‌ನ ನೀವು ಗಾತ್ರ, ಶೈಲಿ, ಪಠ್ಯದ ಬಣ್ಣ ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು ಇದು ಫಾಂಟ್‌ನ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ, ನೀವು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದ ಪಠ್ಯ ಬಯಸುವ. ಪಠ್ಯ ಫೈಮ್ ಒಳಗೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಪಠ್ಯವನ್ನು ನಮೂದಿಸಿ, ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯ ವೇಳೆ ನಂತರ ಅದೇ ಫಾರ್ಮಾಟ್. ಪಠ್ಯ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದಾಗ, ನೀವು ಪಠ್ಯ ಮಾತ್ರ ಅಂಟಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಅಂಟಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

ಲೈನ್

ನೇರ ರೇಖೆ ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಮೌಸ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯುವಾಗ ಶಿಫ್ಟ್ ಕೀಲಿಯನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಹಿಡಿಯುವ ಒಂದು ಒಡೆದು ಹೋಗದ, ಸಮತಲ ಅಥವಾ 45 ಡಿಗ್ರಿ ಓರೆಯಾಗಿ ಎಳೆಯೋಣ. ನೀವು ಬಯಸಿದಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಾಲು ದಪ್ಪ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.

ಕರ್ವ್

ಕರ್ವ್ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಒಂದು ತಿರುವು ಎಳೆಯೋಣ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ತಿರುವು ಸೆಳೆಯಲು, ಮೊದಲ ನೇರ ರೇಖೆ, ಮತ್ತು ನಂತರ ಕರ್ಮಾನುಗಳನ್ನು ಮಾಡಲು ಯಾವುದೇ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಎರಡು ಬಾರಿ ಮೌಸ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ. ಪ್ರತಿ ರೇಖೆಯು ಕನಿಷ್ಠ ಒಂದು ಚಾಪ ಹೊಂದಿವೆ ಆದರೆ ಎರಡು ಮಾಡಬೇಕು.

ಆಯತ

ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಒಂದು ಆಯತ ಅಥವಾ ಚದರ ಸೆಳೆಯಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಆಯತ ಸೆಳೆಯಲು, ಸಾಧನ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಕರ್ನೀಯವಾಗಿ ಎಳೆಯಿರಿ. ಮೌಸ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯುವಾಗ ಒಂದು ಚದರ ಸೆಳೆಯಲು, ಶಿಫ್ಟ್ ಕೀಲಿಯನ್ನು ಒತ್ತಿ ಹಿಡಿದು. ನೀವು ಕೇವಲ ರೀತಿಯ ರೂಪರೇಖೆಯನ್ನು ಫಿಗರ್ ಸೆಳೆಯಲು ರೂಪರೇಖೆಯನ್ನು ತುಂಬುತ್ತವೆ ಅಥವಾ ಮಾತ್ರ ತುಂಬಲು ಯಾವುದೇ ಶೈಲಿಗೆ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು ಸಹ ಆಯತ ಅಥವಾ ಚೌಕದ ಗಡಿ ದಪ್ಪ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಮತ್ತು ಮಾಡಬಹುದು. , ದಪ್ಪ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಲೈನ್ ಅಥವಾ ಕರ್ವ್ ಉಪಕರಣ ಎರಡೂ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು ನಂತರ ಚಿತ್ರ ಅದೇ ದಪ್ಪ ಪಡೆಯಲು ಆಯತ ಆಯ್ಕೆ. ಇಲ್ಲಿ ನೀವು ಮುನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಲು ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ ಬಟನ್ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ.

ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿ

ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಎರಡು ದಿಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಹೊಂದುವುದು ಯಾವುದೇ ಮುಚ್ಚಿದ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಸೆಳೆಯಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿ ಸೆಳೆಯಲು, ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ಮೂಲೆಯಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ, ಮತ್ತು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ನಂತರ ಡಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ. ಡ್ರಾಗ್ ಮಾಡುವಾಗ ಮಾತ್ರ 45 ಡಿಗ್ರಿ ಮತ್ತು 90 ಡಿಗ್ರಿ ಕೋನಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸಲು, ಒತ್ತಿ ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಿ. ನೀವು ಉಪಕರಣ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ಫಿಲ್ ಶೈಲಿಯ ಕ್ಲಿಕ್‌ನಿ ಬಣ್ಣ ತುಂಬಿದ ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿ ರಚಿಸಬಹುದು.

ದೀರ್ಘವೃತ್ತ

ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನೀವು ದೀರ್ಘವೃತ್ತದ ಅಥವಾ ವೃತ್ತದ ಸೆಳೆಯಬಲ್ಲದು. ಉಪಕರಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಕರ್ನೀಯವಾಗಿ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಳೆಯಿರಿ. ನೀವು ಎಳೆಯಿರಿ ಒಂದು ವೃತ್ತವನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು, ಒತ್ತಿ ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಿ. ನೀವು ಉಪಕರಣ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ಫಿಲ್ ಶೈಲಿಯ ಕ್ಲಿಕ್‌ನಿ ಬಣ್ಣ ತುಂಬಿದ ದೀರ್ಘವೃತ್ತದ ಅಥವಾ ವೃತ್ತದ ರಚಿಸಬಹುದು. ಸಾಲಿನ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಬಣ್ಣ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ ರಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಬಣ್ಣ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ, ಅಥವಾ ಫಿಲ್ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಹೊಸ ಬಣ್ಣ ಬಲ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ.

ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಆಯತ

ಈ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಕೆ ಆಯತ ಉಪಕರಣ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ. ವಿಶೇಷವಾಗಿ, ಇದು ಆಯತ ದುಂಡಗಿನ ಮೂಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ.

ಮೆನುಗಳು

ಪೇಂಟ್ ಅಥವಾ ಬಣ್ಣದ ಕುಂಚ ಒಂದು ಪೈಂಟ್ ಕಡತ ಕುಶಲತೆಯಿಂದ ವಿವಿಧ ಮೆನು ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಮೆನುಗಳು ಕೆಲಸದ ತಮ್ಮ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಕಡತದ ಹಸ್ತಕ್ಷೇಪದ ನೀವು ಫೈಲ್ ಮೆನು ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದಾರೆ, ಇದೇ ಕುಶಲ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ಯಾವುದೇ ನೀವು ಎಡಿಟ್ ಮೆನು ಮಾಡಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ ಇತ್ಯಾದಿ ಇದು ಫೈಲ್, ಸಂಪಾದಿಸಿ, ವೀಕ್ಷಿಸಿ, ಚಿತ್ರ, ಬಣ್ಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಹಾಯ ಎಂದು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಆರು ಮೆನುಗಳಲ್ಲಿ, ಬೆಂಬಲಿಸುತ್ತದೆ.

ಫೈಲ್ ಮೆನು ಈ ಮೆನು ವಿವಿಧ ಕಡತ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಅದು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

New ಹೊಸ

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಪೈಂಟ್ ಒಂದು ಹೊಸ ಕಡತವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ಯಾವುದೇ ಕಡತ ಕೆಲಸ ಮತ್ತು ನೀವು ತಕ್ಷಣ ನೀವು ಪ್ರಸ್ತುತ ಫೈಲ್ ಒಳಗೆ ಅಥವಾ ಕಡತ ಉಳಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ ಅಲ್ಲ, ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅದು ನೇರವಾಗಿ ಹೊಸ ಕಡತ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಉಳಿಸಲು ಬಯಸುವ ಎಂಬುದನ್ನು ಕೇಳುತ್ತೇವೆ ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಇದ್ದರೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಮನವಿ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ **Ctrl + N**. ಆಗಿದೆ

Open ಓಪನ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಯಾವುದೇ ಪೇಂಟ್ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಕಡತವನ್ನು ತೆರೆಯಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ಅಗತ್ಯವಿದೆ ತೆರೆಯುವ ಮೊದಲು, ಯಾವುದೇ ಕಡತ ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದರೆ, ನೀವು ಪ್ರಸ್ತುತ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಉಳಿಸಲು ಬಯಸುವ ಎಂಬುದನ್ನು ಕೇಳಲು ಮತ್ತು ದೃಢೀಕರಣ ಪಡೆದ ನಂತರ ಇದು ಪ್ರಸ್ತುತ ಕಡತವನ್ನು ಮುಚ್ಚಲು ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯ ತೆರೆಯುತ್ತದೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ **Ctrl + O** ಆಗಿದೆ.

Save ಉಳಿಸಿ

ಇದು ಹಾರ್ಡ್ ಡಿಸ್ಕ್, ಫ್ಲಾಪಿ ಡಿಸ್ಕ್ ಅಥವಾ ಕಾಂಪ್ಯಾಕ್ಟ್ ಡಿಸ್ಕ್ ಶಾಶ್ವತವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಕಡತವನ್ನು ಉಳಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಕಡತವನ್ನು ಉಳಿಸುವಲ್ಲಿ ವೇಳೆ, ಡೈಲಾಗ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಉಳಿಸಿ ಕಡತದ ಕೇಳುತ್ತೇವೆ ಇದು ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಕಡತ ಈಗಾಗಲೇ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಉಳಿಸಿದ ವೇಳೆ, ಇದು ಮತ್ತೊಂದು ಹೆಸರು ಕೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ಇತ್ತೀಚಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಹಿಂದಿನ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಉಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಪೈಂಟ್ ಫೈಲ್ ಡೀಫಾಲ್ಟ್ ವಿಸ್ತರಣೆ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ಕಡತದ ಹೆಸರು ಸೇರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಇದು .BMP, ಆಗಿದೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ **Ctrl + S**. ಆಗಿದೆ

Save As ಅಂತೆ ಉಳಿಸು

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಸಹ ಹೊಸ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಕಡತ ಅಥವಾ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಕಡತವನ್ನು ಉಳಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಹೊಸ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಕಡತವನ್ನು ಮಾರ್ಪಾಡುಗಳಾಗಿವೆ ಉಳಿಸಲು ನೀವು ಒಂದು ಹೊಸ ಹೆಸರನ್ನು ನೀಡಲು ಅನುಮತಿಸುವ ಇದನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ.

Print Preview ಪ್ರಿಂಟ್ ಪ್ರಿವೀವ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಆದ್ದರಿಂದ ಪ್ರಿಂಟರ್ ಮೂಲಕ ಅಂತಿಮ ಔಟ್ಪುಟ್ ಏನೆಂದು ಮುದ್ರಣದ ಹಿಂದಿನ ನೋಟವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ.

Page Setup ಪೇಜ್ ಸೆಟಪ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ ನೀವು ದಾಖಲೆಯ ಕಾಗದ ಗಾತ್ರ ಹೊಂದಿಸಬಹುದು, ಹಾಗೂ ಅಂಚಿನಲ್ಲಿ ದಸ್ತಾವೇಜಿನ ಮೇಲೆ ವಿಷಯಗಳ ಸರಿಯಾದ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಪಡೆಯಲು ಇಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ ಎಂದು ದೃಷ್ಟಿ ಕೊನ, ಸಹ ಪ್ರಿಂಟ್ ಔಟ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.

Print ಪ್ರಿಂಟ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಪ್ರಸ್ತುತ ತೆರೆಯಿತು ದಾಖಲೆ ಪ್ರಿಂಟರ್ ಮೂಲಕ ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಹಾರ್ಡ್ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ಅಥವಾ ಪ್ರಿಂಟ್ ಔಟ್ ನೀಡುತ್ತದೆ. ಮುದ್ರಿತವಾಗಬಹುದು ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಿಂಟರ್ ಹೆಸರು, ಪ್ರತಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ, ಪುಟಗಳ ಶ್ರೇಣಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಹೊಂದಿವೆ ಇದು ಪ್ರಿಂಟ್ ಸಂವಾದ ಬಾಕ್ಸ್ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ, ಪ್ರಿಂಟರ್ ಇತ್ಯಾದಿ ಈ ಡೈಲಾಗ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಮನವಿ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ ಕಾಗದದ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು **Ctrl + P**. ಆಗಿದೆ

Exit ಎಕ್ಸಿಟ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಪೈಂಟ್ ಮುಚ್ಚುವ ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಯಾವುದೇ ಕಡತ ಕೆಲಸ ಮತ್ತು ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಅದು ಉಳಿಸಲು ಖಚಿತತೆಗಳನ್ನು ಕೇಳುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನೀವು ಹೇಳಲು "ಹೌದು" ಇದು ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮುಚ್ಚುವುದು. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ ಕರೆ **Alt + ಎಫ್ 4** ಆಗಿದೆ.

Edit menu ಎಡಿಟ್ ಮೆನು

ಈ ಮೆನು ಚಿತ್ರ ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು ಹಲವಾರು ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

Undo ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ

ಈ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಕಳೆದ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ (ರು) ರದ್ದು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ. ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ Ctrl + Z ಆಗಿದೆ.

Repeat ಪುನರಾವರ್ತಿತಿಸಿ

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ ಬಳಸಿ ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಯನ್ನು ರದ್ದು ತಕ್ಷಣ ನಿಮ್ಮ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ರದ್ದು ಪರಿಣಾಮ ರದ್ದು ಬಯಸಿದರೆ, ನಂತರ ನೀವು ಪುನರಾವರ್ತಿತಿಸಿ ಆಜ್ಞೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಪ್ರಸ್ತುತ ರದ್ದು ರದ್ದು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, ನೀವು, ಅಂದರೆ ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ (ರು) ರದ್ದು ಸಹಾಯ. ಇದು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನೀವು ಎರಡು ಬಾರಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದರೆ, ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಮತ್ತೆ ಎರಡು ಬಾರಿ ಬಳಸಬಹುದು, ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಅಲಂಕರಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆಫ್ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ F4 ಆಗಿದೆ.

Cut ಕಟ್

ಇದು ಚಿತ್ರ ಯಾವುದೇ ಆಯ್ಕೆ ಭಾಗವನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆಫ್ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ Ctrl + X ಆಗಿದೆ

Copy ಕಾಪಿ

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ಆಯ್ಕೆ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ Ctrl + C ಆಗಿರುತ್ತದೆ.

Paste ಪೇಸ್ಟ್

ಈ ಆಯ್ಕೆಯು ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕೆ ಕ್ಲಿಪ್‌ಬೋರ್ಡ್ ವಿಷಯವನ್ನು ಮತ್ತೆ ಕರೆ ಮಾಡಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ಕಟ್ ಅಥವಾ ಕಾಪಿ ಮಾಡು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಕ್ಲಿಪ್‌ಬೋರ್ಡ್ ಯಾವುದೇ ವಿಷಯದ ಕಳುಹಿಸಲು ಬಂದ, ಇದು ಕೇವಲ ಇತ್ತೀಚಿನ ವಿಷಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹಿಂದಿನ ಮ್ಯಾಟರ್ ಇತ್ತೀಚಿನ ಒಂದು ತಿದ್ದಿ ಆಗುತ್ತದೆ. ಈ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆಫ್ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ Ctrl + V ಆಗಿದೆ.

